

Hockey sur Table

HEBDO

Vol. 4 #14 3 janvier 1995.
\$1 / 18 pages + Suppléments

LE JOURNAL OFFICIEL DE LA LNHT / SAISON 10 (94-95)

DANS CE NUMERO:

Stef

SPECIAL "TEMPS DES FETES"...

LE P'TIT MOT DE HTH:

Auj... HIPS... ourd'hui, nous célébr...
HIPS... brons l'arrivée de la HIPS nouvelle
année qui je l'esp... HIPS... ère saura être
bonne pour v... HIPS BURRP vous. Maudite
boiss... HIPS... son... BURP Comme je le
disais, HIPS! BURP! BEUAAAK! Oh, et puis

HIPS zut! Je ne vous ferai pas de HIPS
discours cette sem... HIPS... maine. Je suis
HIPS trop malaaaaaade!

Quoi qu'il en HIPS soit BURPS, bonne lect...
BURPS... ture et conservez bien ce HIPS
numéro pour HIPS éponger vos BEEEUURAAK!...

- Stéphane "HIPS" Renaud,
Éditeur HTHIPS, euh, HTH.

DANS CE NUMÉRO SE TROUVENT LES
SUPPLÉMENTS SUIVANTS:

- LE PLATEAU DE JEU TRIVIAL HTH POURSUITE
- LE "REGULATEUR" TRIVIAL HTH POURSUITE
- LES QUESTION POUR LE JEU (CARTON JAUNE).
- UNE REGLETTE JAUNE POUR LE JEU.
- UNE REGLETTE BLANCHE POUR LE TEST DE PERSONNALITE

→ C'EST TOUT!

CLASSEMENT:

	PJ	V	D	P-D	BP	BC	DIF:	MOY:	MBP:	MBC:	PTS
SHARKS...	37	28	9	4-2	524	351	+173	,757	14,16	9,49	58
BRUINS...	38	27	11	3-1	594	445	+149	,711	15,63	11,71	55
KINGS...	38	10	28	5-4	461	616	-155	,263	12,13	16,21	24
DEVILS...	37	10	27	3-0	449	632	-183	,270	12,14	17,08	20
CANADIENS	12	6	6	1-1	149	133	+16	,500	12,42	11,08	13

BC, buts contre; BP, buts pour; D, Défaites; DIF, différence BP-BC; MBC, moyenne BC par match; MBP, moyenne BP par match; MOY, moyenne V-D; P-D, prolongations-défaites; PJ, parties jouées; PTS, points (V=2, D en prolongation=1); V, victoires.

CALENDRIER:

CETTE SEMAINE Arb/Marq:

#082	DEVILS vs BRUINS	J.F./Stef
#083	CANADIENS vs BRUINS	Stef/Yves
#084	KINGS vs SHARKS	J.F./Éric
#085	DEVILS vs SHARKS	Herm/Yves
#086	BRUINS vs CANADIENS	Yves/Éric
#087	SHARKS vs CANADIENS	Éric/Yves
#088	CANADIENS vs KINGS	Stef/Herm

10 JANVIER 1995 Arb/Marq:

#089	KINGS vs CANADIENS	Herm/Stef
#090	DEVILS vs CANADIENS	Stef/Herm
#091	KINGS vs SHARKS	J.F./Herm
#092	CANADIENS vs SHARKS	Yves/Éric
#093	BRUINS vs DEVILS	J.F./Stef
#094	CANADIENS vs DEVILS	Herm/Yves
#095	KINGS vs BRUINS	Stef/J.F.

17 JANVIER 1995 Arb/Marq:

#096	CANADIENS vs KINGS	Herm/Stef
#097	DEVILS vs KINGS	J.F./Stef
#098	SHARKS vs CANADIENS	Herm/Yves
#099	BRUINS vs CANADIENS	Éric/Stef
#100	SHARKS vs DEVILS	J.F./Herm
#101	BRUINS vs DEVILS	Stef/J.F.
#102	CANADIENS vs SHARKS	Herm/Yves

Le calendrier peut changer sans préavis.

A DOMICILE:

	PJ	V	D	P-D	BP	BC	DIF:	MOY:	MBP:	MBC:
BRUINS...	20	19	1	0-0	361	169	+192	,950	18,05	8,45
SHARKS...	17	15	2	2-1	217	111	+106	,882	12,77	6,53
CANADIENS	6	5	1	1-1	94	41	+53	,833	15,67	6,83
KINGS...	19	7	12	2-1	269	315	-45	,368	14,16	16,58
DEVILS...	19	7	12	3-0	286	314	-28	,368	15,05	16,53

A L'ETRANGER:

	PJ	V	D	P-D	BP	BC	DIF:	MOY:	MBP:	MBC:
SHARKS...	20	13	7	2-1	307	240	+67	,650	15,35	12,00
BRUINS...	18	8	10	3-1	233	276	-43	,444	12,94	15,33
DEVILS...	18	3	15	0-0	163	318	-155	,167	9,06	17,67
CANADIENS	6	1	5	0-0	55	92	-37	,167	9,17	15,33
KINGS...	19	3	16	3-3	192	301	-109	,158	10,11	15,84

SURFACES NEUTRES:

	PJ	V	D	P-D	BP	BC	DIF:	MOY:	MBP:	MBC:
BRUINS...	0	0	0	0-0	0	0	+0	,000	0,00	0,00
KINGS...	0	0	0	0-0	0	0	+0	,000	0,00	0,00
SHARKS...	0	0	0	0-0	0	0	+0	,000	0,00	0,00
DEVILS...	0	0	0	0-0	0	0	+0	,000	0,00	0,00
CANADIENS	0	0	0	0-0	0	0	+0	,000	0,00	0,00

RESULTAT DE LA DERNIERE SEMAINE (20 décembre):

14^e semaine d'activité:

MATCH #075

MONTREAL 6
SAN JOSE 17

NOM:	B	P	NOM:	B	P
DAMPHOUSSE	2	0	FALLOON	12	0
MULLER	0	0	KOZLOV	4	0
BRASHEAR	0	0	MAKAROV	1	3
SCHNEIDER	4	1	SYKORA	0	1
DESJARDINS	0	0	NORTON	0	1
TUGNUTT	0	0	WAITE	0	0

LES GARDIENS:

MTL: TUGNUTT D(1-5)

S.J: WAITE V(14-2)

BP (LP) PAR PERIODES:

	1	2	3	TOTAL
MTL:	3(7)	3(12)	0(7)	6(26)
S.J:	6(23)	9(36)	2(15)	17(74)

AVANTAGES NUMERIQUES:

0/1 (MTL); 16/16 (S.J)

PUNITIONS:

6/25 min (MTL); 2/2 min (S.J)

4 retrads avec chrono pour Montréal et 1 retard avec chrono pour S.J.

ARBITRE: Herman Tremblay.

MARQUEUR: Yves Gosselin.

NIEDERMAYER 0 1 SYKORA..... 1 0
STEVENS.... 1 1 NORTON..... 0 1
BRODEUR.... 0 0 WAITE..... 0 0

LES GARDIENS:

N.J: BRODEUR D(1-15)

S.J: WAITE V(15-2)

BP (LP) PAR PERIODES:

	1	2	3	TOTAL
N.J:	1(13)	2(8)	2(12)	5(33)
S.J:	1(24)	3(34)	2(17)	6(75)

AVANTAGES NUMERIQUES:

1/3 (N.J); 0/0 (S.J)

PUNITIONS:

3/3min (S.J); 0/0min (N.J)

ARBITRE: Herman Tremblay.

MARQUEUR: JP Maillet.

1/1min (L.A); 0/0min (MTL)

ARBITRE: Stéphane Renaud.

MARQUEUR: Herman Tremblay.

MATCH #078

NEW JERSEY 7
MONTREAL 19

NOM:	B	P	NOM:	B	P
EMMA	4	0	DAMPHOUSSE	11	0
RICHER	1	1	MULLER	2	5
DESROCHES	1	1	BRASHEAR	0	1
NIEDERMAYER	1	1	SCHNEIDER	5	1
STEVENS	0	0	DESJARDINS	1	1
BRODEUR	0	0	ROY	0	0
TERRERI	0	0			

LES GARDIENS:

N.J: BRODEUR D(1-16)

TERRERI (3^e période)

MTL: ROY V(5-0)

BP (LP) PAR PERIODES:

	1	2	3	TOTAL
N.J:	2(13)	1(7)	4(10)	7(30)
MTL:	4(30)	7(29)	8(20)	19(79)

Gardien du N.J. retiré en 3^e période après 2:09 de joué.

AVANTAGES NUMERIQUES:

0/2 (N.J); 0/0 (MTL)

PUNITIONS:

2/2min (MTL); 0/0min (N.J)

ARBITRE: Herman Tremblay.

MARQUEUR: Yves Gosselin.

MATCH #079

SAN JOSE 9
BOSTON 12

NOM:	B	P	NOM:	B	P
FALLOON	8	0	KASSANAKKE	11	0
KOZLOV	0	1	OATES	0	3
MAKAROV	1	4	NEELEY	1	3
SYKORA	0	0	BOURQUE	0	0
NORTON	0	0	IAPRATE	0	2
IRBE	0	0	TREMBLAY Jr	0	0

LES GARDIENS:

S.J: IRBE D(13-7)

BOS: TREMBLAY Jr V(16-2)

BP (LP) PAR PERIODES:

	1	2	3	TOTAL
S.J:	3(17)	2(15)	4(19)	9(51)
BOS:	2(17)	5(17)	5(18)	12(52)

AVANTAGES NUMERIQUES:

Aucun.

PUNITIONS:

Aucune.

ARBITRE: JP Maillet.

MARQUEUR: Yves Gosselin.

MATCH #080

MONTREAL 11
BOSTON 17

NOM:	B	P	NOM:	B	P
DAMPHOUSSE	7	0	KASSANAKKE	12	1
MULLER	3	1	OATES	1	6
BRASHEAR	1	2	NEELEY	3	4
SCHNEIDER	0	0	BOURQUE	1	0
DESJARDINS	0	0	IAPRATE	0	0
TUGNUTT	0	0	TREMBLAY Jr	0	0

LES GARDIENS:

MTL: TUGNUTT D(1-6)

BOS: TREMBLAY Jr V(17-2)

BP (LP) PAR PERIODES:

	1	2	3	TOTAL
MTL:	4(15)	6(18)	1(11)	11(44)
BOS:	4(23)	8(32)	5(18)	17(73)

AVANTAGES NUMERIQUES:

0/1 (MTL); 5/7 (BOS)

PUNITIONS:

9/10min (MTL); 2/22min (BOS)

2 retards avec chrono + 1 retard sans chrono + 4 inconduites pour Montréal; 1 retard sans chrono pour Boston.

ARBITRE: Stéphane Renaud.

MARQUEUR: Yves Gosselin.

MATCH #081

LOS ANGELES 15
NEW JERSEY 16 (prol)

NOM:	B	P	NOM:	B	P
GRETZKY	13	0	EMMA	9	1
PERREAULT	1	2	RICHER	4	3
GOSSELIN	0	7	DESROCHES	0	2
ZHITNIK	1	1	NIEDERMAYER	2	1
BLAKE	0	1	STEVENS	0	1
STORR	0	0	TERRERI	0	0

LES GARDIENS:

L.A: STORR D(3-15)

N.J: TERRERI V(8-12)

BP (LP) PAR PERIODES:

	1	2	3	PROL	TOTAL
L.A:	6(22)	2(12)	7(24)	0(1)	15(59)
N.J:	6(21)	6(19)	3(16)	1(1)	16(57)

La prolongation a durée 20 sec.

AVANTAGES NUMERIQUES:

3/3 (L.A); 1/1 (N.J)

PUNITIONS:

1/1min (L.A); 3/3min (N.J)

ARBITRE: Stéphane Renaud.

MARQUEUR: JP Maillet.

HOCKEY SUR TABLE HEBDO est une publication présentée, réalisée et éditée par Stéphane Renaud. ADRESSE: 2095 Labelle #5, Longueuil, Québec. CP: J4J-3K8. Tél: (514) 463-0203.

Prix de vente de ce numéro par unité: \$1; par abonnement (l'unité): 55¢ (hebdomadaire), 65¢ (bimensuel) et 75¢ (mensuel).

Avis aux non-abonnés: Vous devez avertir l'éditeur, au plus tard le dimanche soir, pour obtenir le numéro qui sera publié le mardi suivant.

Envoi par la poste: Si vous êtes absent lors d'une soirée, prévenez l'éditeur qui vous fera parvenir par la poste le numéro de la semaine et ce, sans frais supplémentaire au prix de vente ou à votre tarif d'abonnement.

Vos articles: Vos articles doivent parvenir à la rédaction avant le dimanche soir pour figurer dans le numéro du mardi qui suit.

L'éditeur n'est aucunement responsable des propos tenus dans les différents articles publiés dans HTL. De toute façon, il faudrait être "tata" pour prendre au sérieux ces articles! Ce numéro n'est complet qu'avec son supplément.

STATISTIQUES D'EQUIPES:

AVANTAGE NUMÉRIQUE:			DÉSAVANTAGE NUMÉRIQUE:			PROLONGATIONS:			TIRS DE PÉNALITÉS:		
BP/AN	%		BC/DN	%		V D MOY:	B/T	%			
SHARKS... 42/49	85,7		SHARKS... 32/65	50,8		DEVILS... 3 0 1,00	BRUINS... 1/1	100,			
BRUINS... 20/29	70,0		DEVILS... 13/22	40,9		BRUINS... 2 1 ,667	DEVILS... 0/1	00,0			
KINGS... 27/44	61,4		BRUINS... 18/29	37,9		SHARKS... 2 2 ,500	KINGS... 0/1	00,0			
DEVILS... 41/75	54,7		CANADIEN... 28/36	22,2		KINGS... 1 4 ,200	SHARKS... 0/0	00,0			
CANADIEN... 5/10	50,0		KINGS... 44/55	20,0		CANADIENS... 0 1 ,000	CANADIEN... 0/0	00,0			

EFFICACITÉ OFFENSIVE:			EFFICACITÉ DÉFENSIVE:			MOY. D'EQUIPE DES GARDIENS:			EFF. D'EQUIPE DES GARDIENS:		
% EFF:			% EFF:			MOY:	% EFF:				
BRUINS... 26,7			SHARKS... 58,7			SHARKS... 9,46	SHARKS... 79,0				
DEVILS... 24,7			CANADIENS... 53,2			CANADIENS... 11,06	CANADIENS... 78,2				
KINGS... 24,3			BRUINS... 53,2			BRUINS... 11,30	BRUINS... 77,8				
SHARKS... 24,1			KINGS... 47,7			KINGS... 16,59	DEVILS... 74,0				
CANADIENS... 21,4			DEVILS... 40,4			DEVILS... 17,06	KINGS... 71,6				

BC/DN, buts contre par désavantages numériques; BP/AN, buts pour par avantages numériques; B/T, buts par tirs de pénalités; D, défaites (en prolongation); MOY, moyenne V-D (en prolongation); V, victoires (en prolongation); %, pourcentage d'efficacité.

LES MENEURS INDIVIDUELS:

POINTS:

KASSANAKEE (C; Bos)... 478
FALLOON (C; SJ)... 418
GRETZKY (C; LA)... 334
EMMA (C; NJ)... 263
NEELEY (AG; Bos)... 226
OATES (AD; Bos)... 186
MAKAROV (AG; SJ)... 184
GOSSELIN (AG; LA)... 184
KOZLOV (AD; SJ)... 162
DESROCHES (AG; NJ)... 158

ALLIERS:

NEELEY (AG; Bos)... 226
OATES (AD; Bos)... 186
MAKAROV (AG; SJ)... 184
GOSSELIN (AG; LA)... 184
KOZLOV (AD; SJ)... 162
DESROCHES (AG; NJ)... 158

DÉFENSEURS:

NIEDERMAYER (DD; NJ)... 83
STEVENS (DG; NJ)... 77
ZHITNIK (DD; LA)... 71
IAFRATE (DG; Bos)... 59
BOURQUE (DD; Bos)... 58
BLAKE (DG; LA)... 55

BUTS:

KASSANAKEE (C; Bos)... 467
FALLOON (C; SJ)... 407
GRETZKY (C; LA)... 325
EMMA (C; NJ)... 244
DAMPHOSSE (C; Mt1)... 98
RICHER (AD; NJ)... 61

PASSES:

NEELEY (AG; Bos)... 188
OATES (AD; Bos)... 161
GOSSELIN (AG; LA)... 160
MAKAROV (AG; SJ)... 158
KOZLOV (AD; SJ)... 110
DESROCHES (AG; NJ)... 96

BUTS GAGNANTS:

KASSANAKEE (C; Bos)... 23
FALLOON (C; SJ)... 23
GRETZKY (C; LA)... 8
DAMPHOSSE (C; Mt1)... 4
EMMA (C; NJ)... 3
BOURQUE (AD; Bos)... 3

BUTS AVANTAGE

NUMÉRIQUE:

FALLOON (C; SJ)... 27
EMMA (C; NJ)... 26
GRETZKY (C; LA)... 18
KASSANAKEE (C; Bos)... 15
KOZLOV (AD; SJ)... 6
MAKAROV (AG; SJ)... 5
RICHER (AD; NJ)... 5

BUTS DÉSAVANTAGE

NUMÉRIQUE:

GRETZKY (C; LA)... 9
FALLOON (C; SJ)... 9
SCHNEIDER (DD; Mt1)... 7
KASSANAKEE (C; Bos)... 5
SYKORA (DD; SJ)... 5
OATES (AD; Bos)... 4
DAMPHOSSE (C; Mt1)... 4

LES GARDIENS

MOYENNES:

ROY (Mt1)... 5,80
WAITE (SJ)... 6,48
TREMBLAY JR (Bos)... 8,89
IRBE (SJ)... 12,10
BAILEY (Bos)... 13,60
TUGNUTT (Mt1)... 14,80

VICTOIRES:

TREMBLAY JR (Bos)... 17-2
WAITE (SJ)... 15-2
IRBE (SJ)... 13-7
BAILEY (Bos)... 10-9
TERRERI (NJ)... 9-11
HRUDEY (LA)... 7-13

% D'ARRETS:

ROY (Mt1)... 82,5
WAITE (SJ)... 82,0
TREMBLAY JR (Bos)... 81,0
IRBE (SJ)... 77,2
TUGNUTT (Mt1)... 76,5
BRODEUR (NJ)... 76,4

Dans le class. des 15 meilleurs, le chiffre entre () indique le nombre de parution des joueurs; il est suivi par les pts accumulés par le même joueur. Le dernier chiffre indique la position de la dernière semaine par rapport à cette semaine. / = Aucun changement; N = nouveau ou retour dans le classement.

LES PUNITIONS:

FALLOON (C; SJ)... 29
KASSANAKEE (C; Bos)... 16
NORTON (DG; SJ)... 12
GRETZKY (C; LA)... 12
SYKORA (DD; SJ)... 11
MAKAROV (AG; SJ)... 10
BLAKE DG; LA)... 9
EMMA (C; NJ)... 9
NIEDERMAYER (DD; NJ)... 8
DAMPHOSSE/PERREAU... 7

LES 15 MEILLEURS JOUEURS DE LA LNHT SELON HTH:

1) KASSANAKEE (14)... 57,7 /
2) FALLOON (14)... 61,6 +1
3) NEELEY (13)... 36,5 -1
4) WAITE (14)... 68,4 +1
5) ROY (3)... 8,4 +1
6) TREMBLAY JR (12) 27,6 -2
7) SCHNEIDER (3)... 5,6 +6
8) MAKAROV (8)... 4,2 /
9) DAMPHOSSE (1)... 1,0 N
10) EMMA (4)... 3,2 -1
11) GOSSELIN (12)... 8,7 N
12) STEVENS (11)... 14,2 -2
13) NIEDERMAYER (9)... 11,4 -6
14) ZHITNIK (13)... 9,6 /
15) BAILEY (1)... -0,1 N

LES EQUIPES:

BRUINS

(Herman TREMBLAY)

103/51	29/15	151/47	78/56	PARTIES
L.A (6-0)	MTL (2-0)	N.J (6-0)	S.J (5-1)	NEUTRES
L.A (1-5)	MTL (1-0)	N.J (4-1)	S.J (2-4)	(0-0)
94/111	12/11	82/77	45/77	00/00

NOM:	POS:	B	P	BG	BA	BD	PU	PTS
Hippo KASSANAKEE	CEN.	467	11	23	15	5	16	478
Adam OATES	A.D.	25	161	0	0	4	4	186
Cam NEELEY	A.G.	38	188	1	3	2	4	226
Raymond BOURQUE	D.D.	36	22	3	0	2	2	58
Al IAFRATE	D.G.	27	32	0	2	1	2	59
Herman TREMBLAY Jr.	GARD	1	0	0	0	0	0	1
Scott BAILEY	GARD	0	1	0	0	0	0	1

LES GARDIENS:	V	D	MIN:	LAN:	BC	%EFF	MOY:
H. TREMBLAY Jr.	17	2	280:00	873	166	81,0	8,89
Scott BAILEY	10	9	292:27	1067	265	75,2	13,60

LES PUNITIONS:	MIN	RET+IND	MI	MD	MA	MATCH
	30	0+5	2	0	0	0

LES LANCERS AU BUT:

DOMICILE			ETRANGER			TOTAL			
LAN:	MOY:	%EFF	LAN:	MOY:	%EFF	LAN:	MOY:	%EFF	
LP	1402	70,1	25,8	825	45,8	28,2	2227	58,6	26,7
LC	901	45,1	51,6	1043	57,9	53,2	1944	51,2	53,2

BOSTON

CANADIENS

MONTREAL

(Jean-François Maillet)

11/12	35/10	40/12	08/07	PARTIES
BOS (0-1)	L.A (2-0)	N.J (2-0)	S.J (1-0)	NEUTRES
BOS (0-2)	L.A (1-0)	N.J (0-2)	S.J (0-1)	(0-0)
15/29	13/10	21/36	06/17	00/00

NOM:	POS:	B	P	BG	BA	BD	PU	PTS
Vincent DAMPHOUSSE	CEN.	98	2	4	4	4	7	100
Kirk MULLER	A.D.	15	36	1	1	2	5	51
Donald BRASHEAR	A.G.	7	20	0	0	0	3	27
Mathieu SCHNEIDER	D.D.	24	12	1	0	7	4	36
Eric DESJARDINS	D.G.	5	11	0	0	0	2	16
Patrick ROY	GARD	0	1	0	0	0	0	1
Ron TUGNUTT	GARD	0	0	0	0	0	0	0

LES GARDIENS:	V	D	MIN:	LAN:	BC	%EFF	MOY:
Patrick ROY	5	0	75:00	166	29	82,5	5,80
Ron TUGNUTT	1	6	105:40	443	104	76,5	14,80

LES PUNITIONS:	MIN	RET+IND	MI	MD	MA	MATCH
	48	4+5	3	0	0	0

LES LANCERS AU BUT:

DOMICILE			ETRANGER			TOTAL			
LAN:	MOY:	%EFF	LAN:	MOY:	%EFF	LAN:	MOY:	%EFF	
LP	458	76,3	20,5	240	40,0	22,9	698	58,2	21,4
LC	211	35,2	62,4	398	66,3	46,8	609	50,8	53,2

KINGS

(Yves GOSSELIN)

111/94	10/13	67/71	81/137	PARTIES
BOS (5-1)	MTL (0-1)	N.J (2-3)	S.J (0-7)	NEUTRES
BOS (0-6)	MTL (0-2)	N.J (3-3)	S.J (0-5)	(0-0)
51/103	10/35	104/100	27/63	00/00

NOM:	POS:	B	P	BG	BA	BD	PU	PTS
Wayne GRETZKY	CEN.	325	9	8	18	9	12	334
Yanic PERREAULT	A.D.	41	57	0	2	0	7	98
Yves GOSSELIN	A.G.	24	160	0	3	0	6	184
Alexei ZHITNIK	D.D.	38	33	2	3	0	6	71
Rob BLAKE	D.G.	32	23	0	2	3	9	55
Kelly HRUDEY	GARD	1	0	0	0	0	0	1
Jamie STORR	GARD	0	1	0	0	0	0	1

LES GARDIENS:	V	D	MIN:	LAN:	BC	%EFF	MOY:
Kelly HRUDEY	7	13	300:19	1026	322	68,6	16,09
Jamie STORR	3	15	255:43	1142	293	74,3	17,21

LES PUNITIONS:	MIN	RET+IND	MI	MD	MA	MATCH
	61	0+6	7	2	2	0

LES LANCERS AU BUT:

DOMICILE			ETRANGER			TOTAL			
LAN:	MOY:	%EFF	LAN:	MOY:	%EFF	LAN:	MOY:	%EFF	
LP	1068	56,2	25,2	830	43,7	23,1	1898	50,0	24,3
LC	991	52,2	44,1	1177	62,0	50,0	2168	57,1	47,7

DEVILS

(Eric Desroches)

77/82	100/104	36/21	73/107	PARTIES
BOS (1-4)	L.A (3-3)	MTL (2-0)	S.J (1-5)	NEUTRES
BOS (0-6)	L.A (3-2)	MTL (0-2)	S.J (0-5)	(0-0)
47/151	71/67	12/40	33/60	00/00

NOM:	POS:	B	P	BG	BA	BD	PU	PTS
David EMMA	CEN.	244	19	3	26	2	9	263
Stéphane RICHER	A.D.	66	51	2	5	0	0	117
Eric DESROCHES	A.G.	62	96	1	4	0	2	158
Scott NIEDERMAYER	D.D.	39	45	1	3	1	8	83
Scott STEVENS	D.G.	38	39	3	3	3	2	77
Martin BRODEUR	GARD	0	2	0	0	0	0	2
Chris TERRERI	GARD	0	1	0	0	0	0	1

LES GARDIENS:	V	D	MIN:	LAN:	BC	%EFF	MOY:
Martin BRODEUR	1	16	253:47	1245	294	76,4	17,40
Chris TERRERI	9	11	295:06	1153	330	71,4	16,78

LES PUNITIONS:	MIN	RET+IND	MI	MD	MA	MATCH
	23	2+1	0	0	0	0

LES LANCERS AU BUT:

DOMICILE			ETRANGER			TOTAL			
LAN:	MOY:	%EFF	LAN:	MOY:	%EFF	LAN:	MOY:	%EFF	
LP	1028	54,1	27,8	791	43,9	20,6	1819	49,2	24,7
LC	1070	56,3	39,8	1351	75,1	39,5	2421	65,4	40,4

DANS LES RECTANGLES: Partie du haut, les matchs à domicile; partie du bas, les matchs à l'étranger. Les premiers chiffres se rapportent toujours au club principal; les chiffres du haut et du bas, buts pour/buts contre; les chiffres entre (), victoires-défaites. LES DOSSIERS DES JOUEURS: B, buts; BA, buts en avantage numérique; BC, buts contre un gardien; BD, buts en désavantage numérique; BG, buts gagnants; D, défaites; LAN, lancés reçus par un gardien; MIN, nombre de minutes sur le jeu; MOY, moyenne de buts accordés par match; P, passes; PTS, points (buts + passes); PU, punitions (mineures); V, victoires; %EFF, pourcentage d'efficacité d'arrêt. LES PUNITIONS: MA, infractions majeures (5 minutes);

d'équipe + pénalités pour retard accordés à des joueurs. LES LANCERS AU BUTS: LAN, lancés accordés et réalisés par un club; LC, lancés contre; LP, lancés pour; MOY, moyenne de LP et LC par match; %EFF, pourcentage d'efficacité (attaque et défense).

SHARKS

SAN JOSE

(Stéphane RENAUD)

77/45	63/27	17/06	60/33	PARTIES
BOS (4-2)	L.A (5-0)	MTL (1-0)	N.J (5-0)	NEUTRES
BOS (1-5)	L.A (7-0)	MTL (0-1)	N.J (5-1)	(0-0)
56/78	137/81	07/08	107/73	00/00

NOM:	POS:	B	P	BG	BA	BD	PU	PTS
Pat FALLOON.....	CEN.	407	11	23	27	9	29	418
Viktor KOZLOV.....	A.D.	52	110	2	6	0	6	162
Sergei MAKAROV.....	A.G.	26	158	1	5	1	10	184
Michal SYKORA.....	D.D.	17	19	2	3	5	11	36
Jeff NORTON.....	D.G.	22	20	0	1	1	12	42
Jimmy WAITE.....	GARD	0	1	0	0	0	0	1
Arturs IRBE.....	GARD	0	1	0	0	0	1	1

LES GARDIENS:	V	D	MIN:	LAN:	BC	%EFF	MOY:
Jimmy WAITE.....	15	2	261:54	627	113	82,0	6,48
Arturs IRBE.....	13	7	295:05	1045	238	77,2	12,10

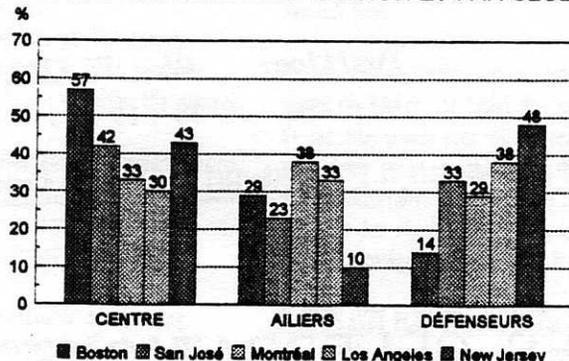
LES PUNITIONS:	MIN	RET+IND	MI	MD	MA	MATCH
	66	0+6	0	0	0	0

LES LANCERS AU BUT:

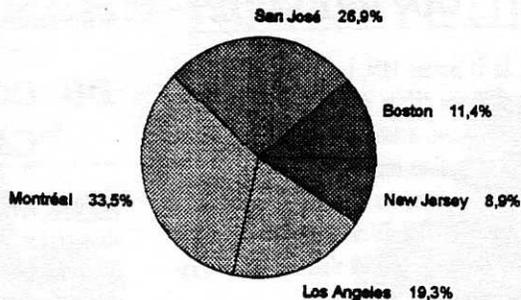
DOMICILE			ETRANGER			TOTAL		
LAN:	MOY:	%EFF	LAN:	MOY:	%EFF	LAN:	MOY:	%EFF
LP 1060	62,4	20,5	1115	55,8	27,5	2175	58,8	24,1
LC 610	35,9	61,3	1062	53,1	57,3	1672	45,2	58,7

QUELQUES STATS SUPPLEMENTAIRES:

% DE PUNITIONS PAR POSITION ET PAR CLUB



% DE PUNITIONS PAR CLUB PAR RAPPORT AUX AUTRES CLUBS



SAISON 9 VERSUS SAISON 10:

Après 14 semaines d'activités...

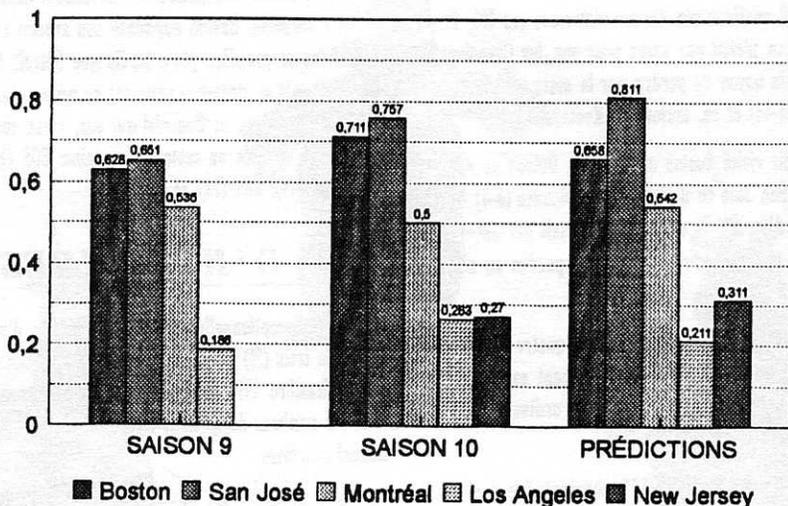
Saison #9: 94/01/11

PRÉDICTIONS POUR CETTE SEMAINE:

- Devils vs BRUINS (99%)
- Canadiens vs BRUINS (91%)
- Kings vs SHARKS (84%)
- Devils vs SHARKS (97%)
- Bruins vs CANADIENS (65%)
- Sharks vs CANADIENS (72%)
- CANADIENS vs Kings (54%)

NOTE: Le club favori est souligné. Le chiffre entre () indique le pourcentage de chance que l'équipe favorite a de gagner.

Moy:



Comme pour les autres clubs, la moyenne de Montréal en saison 9 est celle après x nombre de semaines de jouées. La moyenne de Montréal après 12 matchs, était en saison 9 de ,583.

OU EN SERAIENT MAINTENANT LES CANADIENS?

Voici à quoi ressemblerait le dossier des Canadiens de Montréal si ils auraient joués le même nombre de match que les autres clubs de la LNHT:

Position:	PJ	V	D	MOY:	PTS
3 ^e place	38	19	19	,500	38

± 17 points derrière la 2^e place (Boston) et ± 14 points d'avance sur la 4^e place (Los Angeles).

LEUR DOSSIER CONTRE LES AUTRES CLUBS:

	DOM:	EXT:
BRUINS	3-2	0-5
DEVILS	5-0	1-4
KINGS	5-0	2-2
SHARKS	3-1	0-5

NOTE: Ces données peuvent changer d'une semaine à l'autre, selon les performances des Canadiens.

LES CELEBRATIONS DE LA 10^E SAISON:

JOUR POUR JOUR, OU PRESQUE!

SAISON 9: Le 11 janvier 1994, Los Angeles connaît un bon match dans une défaite des plus honorables de 18-15 à Boston. Aussi, notons une victoire quelque peu écrasante des Canadiens contre les Bruins à Montréal: 16-5. Si nous soulignons ces deux faits divers, c'est avant tout pour la rareté de ces résultats entre ces clubs (mais aussi parce qu'il ne s'est rien passé d'autre durant cette soirée!).

SAISON 8: Le 22 décembre 1992, 14^e semaine. Détroit donne une leçon de hockey sur table aux Bruins à... Boston (19-9)! Et comme si ce n'était pas assez pour eux, les Bruins trouvent le moyen de perdre en prolongation contre les Sharks et ce, toujours à Boston (11-10).

Après avoir visité Boston, Détroit se retrouve à Montréal où il continue son chemin victorieux (12-10). Et comme si ce n'était pas assez pour eux, les Canadiens trouvent le moyen de perdre par la suite contre les Bruins (15-14) et ce, toujours à Montréal.

Après avoir visité Boston et Montréal, Détroit se retrouve à San José où il remporte la victoire (8-4) dans un match défensif. Et comme si ce n'était pas assez pour eux, les... Canadiens ont ensuite perdus au même endroit (12-8).

Comme vous avez pu le constater, les quatre premiers matchs de cette soirée furent extrêmement excitants. Seuls les deux derniers matchs furent ordinaire (MTL/SJ: 8-12 et BOS/DET: 5-11).

SAISON 7: Le 17 mars 1992 (14^e semaine). San José connaît une mauvaise soirée en perdant 10-4 contre les Red Wings et 6-5 contre les Kings. Ces deux matchs avaient lieu à San José même.

Détroit réussit l'impossible à Boston en y remportant

une victoire difficile (8-6) tandis que Los Angeles remporte sa première victoire (contre San José) après quatre semaines de défaites.

DU COTE DU CLASSEMENT...

SAISON 9: Après 14 semaines de luttes intensives, le classement se lit comme suit: SJ (57), BOS (55), MTL (47) et LA (18). Aucun changement n'est survenu depuis les trois dernières semaines...

SAISON 8: Profitant d'une soirée sans victoire pour les Canadiens, Boston s'approche lentement mais sûrement de la position occupé par Montréal tandis que Détroit augmente son avance de 4 points sur San José (alors que Détroit a 4 matchs de moins de joués que San José): DET (54), SJ (50), MTL (40), BOS (34) et LA (4).

SAISON 7: Aucun changement au classement depuis la semaine dernière. Boston augmente son avance afin de consolider sa première place tandis que Détroit (qui n'en est qu'à sa deuxième semaine) se promet bien de rattraper San José et Montréal qui eux, n'ont remportés aucune victoire en cette 14^e semaine: BOS (60), SJ (46), MTL (44), DET (14) et LA (8).

QUE D'HISTOIRES!

SAISON 9: Exceptionnellement, la LNHT profite d'un congé de trois (!) semaines pour la période des fêtes. Le 28 décembre 1993, l'organisation des Sharks reçoit les membres de la ligue lors d'un souper traditionnel des fêtes.

SAISON 8: Et ben! C'est l'monde en l'envers! C'est la fin du monde ou quoi? Pierre Bécharde (Détroit) demeure une soirée complète (une deuxième de suite) avec les membres de la LNHT. C'est à ne plus rien y comprendre!

QUELQUES EXPLICATIONS...

Vous aurez sûrement remarqué que la saison 7 est beaucoup plus avancé dans les dates (cette semaine, la 14^e semaine de la saison 7 avait lieu le 17 mars 1992. Peut-être vous posez-vous la question à savoir le pourquoi de cette chose étrangement étrange, et bien voilà la raison: Jusqu'à la saison 6, la LNHT présentait deux saisons par année, une saison d'hiver et une saison d'été. Or, la saison 6 se déroula durant l'été 1991 pour se terminer vers la fin de novembre de la même année, c'est donc pourquoi la saison 7 commença en début de décembre. J'espère, par cette petite explication, avoir éclairé votre lanterne. Moi, j'aurai au moins réussi à remplir une petite espace vide...

LES EVENEMENTS A VENIR...

LA SEMAINE PROCHAINE: Une aventure des Langues Sales dans un 4^e mini-livre HTH.

DANS TROIS SEMAINES: Votre 6^e carte Célébrations 10^e saison.

DANS UN MOIS: La 3^e semaine des étoiles (dont le 4^e match des étoiles). Cette année, sera à l'honneur un mini-tournoi à la ronde qui se déroulera sur les surfaces de Boston et de Montréal (les deux équipes fondatrices de la LNHT) afin de souligner la 10^e saison de la ligue. Les détails de cette semaine des étoiles vous seront dévoilés dans les semaines à venir...

ET ENTRE-TEMPS: D'autres Grands Classiques de la LNHT vous seront présentés ici et là!

Bonne semaine à tous...

LES POTINS DE LA SEMAINE

Dure semaine à l'étranger pour les Canadiens de Montréal. En effet, en deux rencontres, ils ont accumulés un total impressionnant de 15 punitions pour 35 minutes (7 retards dont 6 avec chrono, 3 inconduites et 5 "roughing"). Alors, vous comprendrez qu'il lui a été extrêmement difficile de gagner ses deux matchs à l'étranger, perdant contre San José (17-6) et contre Boston (17-11). Au moins, un point positif est à retenir dans tout ça: le PDG des Canadiens, Jean-François Maillet, s'est montré des plus agressif, peut-être même un peu trop mais peut-on lui en vouloir, lui à qui on a reproché par le passé son manque de combativité à l'étranger. Dans sa furie JF a laissé échapper le commentaire qui suit: *«J'perdrai pas des cheveux pour rien c't'année...»*



Il n'y a pas tellement longtemps, HTH vous disait que New Jersey saurait, d'ici peu, offrir un bon match à San José. Et bien, croyez-le ou non, ce jour est déjà arrivé. San José a dû donner tout ce qu'il pouvait afin d'en venir à bout de ces "démons" pour finalement l'emporter 6-5. Il est vrai d'affirmer que l'attaque "sharkienne" manquait un peu de finesse mais avouons tout de même que la défense des Devils a su tenir son bout, surtout le gardien Brodeur qui a reçu 75 lancers dans sa direction. Un bel effort du New Jersey...



A son domicile, Montréal a eu ben, ben, ben du fun devant deux clubs qui n'ont rien pu faire devant des Canadiens enragés. Un après l'autre, Montréal a défait les Kings (23-3) et les Devils (19-7). La performance des Devils s'explique par son manque d'habitude à Montréal. Par contre, la piètre performance des Kings surprend quelque peu, eux qui y ont déjà gagnés une partie par le passé...



San José a offert un très bon match aux Bruins à Boston jusqu'à ce que les officiels du match n'accorde un but douteux, vers la fin de la seconde période, aux Bruins qui, sagement dans leur coin, en riaient tellement le but accordé était douteux! Ce but donnait une avance de deux buts aux Bruins (6-4). Néanmoins, les Sharks n'ont pas

abandonnés, y allant d'un but quelques secondes après, suivit d'un autre but des Bruins avant la fin de la deuxième période (7-5). En milieu de la troisième période, la marque était de 8-7 en faveur des Bruins qui remportèrent finalement la rencontre 12-9...



Et une autre défaite en prolongation pour les Kings (16-15)! Cette fois, au New Jersey.

KILL AND DESTROY XVI

OU

LE PERE PUTRIDE (au lieu de "père Noël") VOUS RACONTE...

Quel spectacle mes amis que nous avons eu droit de la part des Canadiens de Montréal. Les Canadiens se sont montrés sous un style agressif et des plus putrides. Reste que cela n'a pas eu les résultats escomptés mais au moins les bonnes intentions étaient là. Il leur faudra canaliser leur énergies avec plus de discipline car les matchs risquent d'être très long à San José un infériorité de deux hommes. Un très bon spectacle tout de même de la part des Rouges qui ont amusés la galerie. C'est pourquoi je leur donne mon "pénis d'honneur" pour les bons moments qu'ils nous ont fait passé. Autre spectacle digne de mention c'est la tabarnak de volé que le Canadien a donné aux Kings dans le vétuste Forum de Montréal. J'te dis que les Kings ne sont pas à la veille de gagner un deuxième match dans c'te place. Un très bon match celui des Sharks au Garden de Boston. Les Bruins qui ne l'avaient pas cette semaine (yeah) ont eu tout un mal de tête à retenir les élans des Sharks qui sont passés bien près de gagner le match si ce n'était du putride de marqueur Gosselin qui a conseillé le "ref" Maillet dans un but des plus controversé en fin de troisième période. Gosselin a vu un but où il n'y en avait pas et le putride de coach des Bruins n'a pas dit un traître mot pour corriger la situation. Enfant de pute... Un vol qualifié qui mérite rien de moins que la chaise électrique, la pendaison, la castration et qu'on le pitch dans un des très nombreux donjons de notre Bourreau national. C'est pourquoi je donne mon "hymen putride" à Gosselin surtout pour cette monumentale erreur et pour avoir influencé Maillet qui a accepté le but. Maudit soit les gens de L.A. et les trente prochaines générations. De toute façon, ils vont tous finir bouffés par la faille de San Andréas. J'espère que cela se fera sur quelques jours... question de faire durer le plaisir. Parlant des incomparables Kings (dans le domaine de perdre les prolongations), ils ont trouvés un nouveau moyen de perdre en prolongation. Au lieu de laisser l'ennemi marquer le but qui les sortira du match, ILS L'ONT FAIT EUX-MEMES. Pas mal hein? Non mais avouez qu'il fal-

lait y penser. Eux ils n'ont mis que 20 petites secondes pour le faire. Méchants cerveaux n'est-ce pas? Un gros bravo aux Devs qui ont une fois de plus rétrécis le fossé qui les sépare des Kings.

Mon chum Waite n'est pas trop content de la venue tardive du cerbère Roy qui fait dégringoler mon ami de la 1^{ère} place au 5^e rang. Le chien jaune et son aillier gauche se partagent les deux premières places au chapitre des meilleurs joueurs de la LNHT (au moment d'écrire ces lignes). Quand même, Tremblay Junior dépasse Waite, c'est qu'il y a quelque chose qui ne va pas dans ce bas monde. Relaxez mes frères, vous ne verrez pas cela très longtemps je vous le promet. D'ici quelques semaines, tout devrait revenir dans l'ordre. Les Bruins ne savent pas jouer en défense et Tremblay devra se contenter de finir dans les dix premiers de la LNHT... au mieux. De toute façon, il n'est là que parce que son père était là avant lui. Et j'espère bien qu'il va crever de la même façon que son chien aride de père... en plus lent.

Le DG des Kings pleure encore? Rien de nouveau quoi. Il pleure parce qu'il n'a pas une équipe capable de gagner souvent. Il pleure parce qu'il n'est pas capable de gagner en prolongation. Il pleure parce qu'il ne peut avoir le match des étoiles. Il pleure pour ne pas s'asseoir en arrière dans la LNHTmobile. Il pleure parce qu'il est grand mais faible et il pleure parce qu'il ne sait quoi faire quand il ne pleure pas. On se demande ce qu'il attend pour écrire une grande tragédie à l'eau de rose. Sa porteuse de criminels en puissance pourrait l'aider. Me semble qu'un DG qui se respecte se doit de se concentrer d'avantage sur l'avenir de son équipe (qui soit dit en passant est plutôt sombre) plutôt que de perdre son temps avec des matchs qui n'ont aucune espèce d'importance dans le déroulement de la saison. Pauvre cloche...

Heavy Teddy.

Malgré le nombre de buts comptés, la rencontre fut extrêmement tranquille, voir lassant! Rien de tellement spectaculaire s'y déroula. 9 buts sur 15 des Kings furent réussit suite à des "parfaites gauche ou droite" contre 5/16 pour New Jersey. Par contre, les Devils ont réussit 4 buts des ailliers contre 1 seul pour Los Angeles. Le reste, pour la plupart, furent ce que l'on appel des buts chanceux ou de "marde". Pour ce qui est de la prolongation, disons tout simplement que Los Angeles a su trouver la façon de terminer une prolongation en comptant dans son propre but pour une x^e fois...

UN GRAND JEU: LE TRIVIAL HTH POURSUITE

Viiiiiiiite! Le père Noël n'a laissé qu'un seul cadeau pour les **Supers-Hockeyeurs**. Alors il vous faut décider, en répondant à des questions sur l'histoire de la LNHT, qui arrivera le premier pour gagner le droit et l'exclusivité de ce cadeau. A vos marques, prêts, GO! (Ame sensible s'abstenir!)

NOMBRE DE JOUEUR:

1 à 5 joueurs.

ACCESSOIRES:

- Le plateau de jeu (fourni avec ce numéro);
 - Les cartes-questions (sur le carton jaune);
 - La réglette-réponses (sur la feuille jaune); et
 - Le "régulateur" (déjà assemblé sur du carton rouge).
- Pour jouer, vous aurez aussi besoin d'un jeton pour chaque joueur présent.

PREPARATION DU JEU:

- Découper le plateau de jeu (au verso de cette page).
- Découper les cartes-questions (carton jaune) ainsi que la réglette-réponses (feuille jaune). La réglette-réponses est en deux sections; joignez-les en agaçant le bout A sous le bout B (utilisez de la colle ou du papier-ruban).
- Sur le "régulateur", rabattez la languette sur laquelle sont imprimés les lettres A à D, afin de cacher la fenêtre encadrée de noir. Par la suite, insérez la réglette-réponses dans le "régulateur", de manière à ce que vous puissiez lire dans les quatre fenêtres du haut les chiffres imprimés en caractères gras sur la réglette-réponses. **Attention:** Durant cette opération, il est important que vous n'attachiez pas d'importance aux petits chiffres de la réglette-réponses (rangée du bas) sinon, votre plaisir de jouer pourrait en être diminué.

MISE EN PLACE:

- Les cartes-questions (mêlées) sont placées à l'endroit prévu sur le plateau de jeu.
- Les joueurs placent leur pion qui les représente (pièce de monnaie, bouton, etc.) dans la première case du jeu (où l'on retrouve les Supers-Hockeyeurs).
- Insérez la réglette-réponses dans le "régulateur".
- Chaque joueur choisi un personnage des Supers-Hockeyeurs qu'il incarnera sur le jeu (Nounours, Sharky, Belzébuth, Belzébub ou le Clown). Tirez à pile ou face si plus d'un joueur choisi le même personnage.

BUT DU JEU:

Être le premier joueur à atteindre la dernière case où se trouve le cadeau.

Déroulement du jeu

DEPLACEMENT DES JETONS:

- A tour de rôle, les joueurs déplacent leur jeton après avoir répondu à une question (voir les cartes-questions), d'autant de cases que le nombre de points obtenu par leur réponse (voir le "régulateur"). Une fois arrivé sur une case, le joueur doit se soumettre aux exigences pouvant s'y trouver (voir le plateau de jeu).
- Chaque case ne peut contenir qu'un seul jeton. Si un joueur termine son déplacement dans une case déjà occupée, il déplace alors le jeton adverse de 5 cases dans une direction quelconque. Si un joueur qui vient de se faire déplacer aboutit dans une case déjà occupée, à son tour, ce joueur déplacera de 5 cases l'adversaire présent et ainsi de suite. Après chaque déplacement, le joueur doit

suivre les indications pouvant se trouver sur sa nouvelle case.

- Le joueur peut bouger son jeton dans n'importe quel sens, mais ne peut jamais changer de direction au milieu d'un déplacement. (Exemple: Un joueur obtient un 5, il devra donc avancer son jeton de 5 cases dans une seule direction; il ne peut avancer de 3 cases pour ensuite reculer de 2 cases.) Cette règle s'applique aussi lorsque l'on déplace un joueur adverse. Dans une intersection, le joueur choisit la direction qu'il veut prendre sans toutefois revenir sur ses pas.

LES CARTES-QUESTIONS:

Afin de faire avancer son jeton, chaque joueur doit répondre à une question. A son tour venu, le joueur pige une carte et y répond sur le "régulateur" (voir le "régulateur"). Lorsque son tour est terminé, le joueur replace sa question sous la pile des cartes-questions.

- Sur chaque carte-question, il vous est posé une question suivie de 4 choix de réponses. La meilleure réponse vaut 5 points de mouvement; une mauvaise réponse mais logique vaut 3 points; une mauvaise réponse mais qui pourrait être possible vaut 1 point; et une mauvaise réponse tout court vaut 0 point. (Exemple: Supposons une question: qui remporta le Trophée de l'Union en saison 9? La réponse est "les Sharks de San José" qui vaut donc 5 points. Le deuxième choix serait "les Bruins de Boston" qui ont participé à la finale et qui vaudrait par conséquent 3 points. Le troisième choix pourrait être "les Canadiens de Montréal" qui furent les demi-finalistes ayant joué le plus de matchs pour une valeur de 1 point. Finalement, la mauvaise réponse pourrait être "les Kings de Los Angeles" pour aucun point de mouvement.) En résumé: plus votre réponse s'approche de la réalité, plus grand sera vos points de mouvement.

Il est possible à un joueurs de répondre à une question déjà obtenue (par lui ou par un autre joueur).

- Les questions proposées dans ce jeu concernent l'histoire de la LNHT à travers la chronique les célébrations de la 10^e saison publiée dans HTH (Vol. 4, N^{os} 1 à 12 inclusivement).

LE "REGULATEUR":

C'est par le "régulateur" que vous répondez aux cartes-questions (voir les cartes-questions). **Important:** Assurez-vous de toujours y garder le grand rectangle noir caché par la languette où il y est inscrit les lettres A à D.

- Les quatre fenêtres du haut représentent les choix de réponses (A, B, C ou D) que vous indiquez par le numéro de la question. (Exemple: Vous voulez répondre à la question #1. Si vous pensez que la réponse est A, vous devrez alors glisser le 1 - numéro de la question - dans la fenêtre A, etc.)

Une fois que vous avez répondu à la question en plaçant le numéro de cette question dans la fenêtre de votre choix, soulevez la languette afin de voir le nombre de points obtenus par votre réponse (le nombre dans la fenêtre encadrée de noir est le résultat à votre réponse). Ce nombre de points représente le nombre de cases que vous devrez déplacer votre jeton.

- Lorsque votre tour de jeu est fini, rabattez toujours la languette afin de cacher le rectangle noir.

Conseil: Afin d'augmenter votre plaisir, une fois que vous avez répondu à une question, cacher les quatre cases du haut (à l'aide d'un bout de papier ou de vos doigts) avant de dévoiler la case-résultat.

LE PLATEAU DE JEU:

Le plateau de jeu est composé de cases. Certaines sont semblables et d'autres sont uniques.

- Dans certaines cases sont inscrites des indications à respecter (ex: reculez de x cases, avancez de x case, passez un tour, etc.). D'autres sont représentées par un personnage des Supers-Hockeyeurs: si vous vous arrêtez sur une case représentant votre personnage choisi, vous déplacez automatiquement votre jeton de 3 cases; si vous vous arrêtez sur une case représentant un personnage autre que le votre, vous déplacez de 3 cases le jeton du joueur qui représente ce même personnage; si aucun joueur ne représente ce personnage, vous déplacez le jeton d'un joueur adverse de votre choix de 3 cases.
- Dans les intersections, vous choisissez la direction que vous voulez.
- Chaque fois que vous vous arrêtez sur une case, peu importe la façon dont vous y arrivez, vous devez suivre les indications inscrites dans cette dite case.

POUR GAGNER LA PARTIE:

- Le premier joueur qui arrive dans la case du cadeau gagne la partie. Il n'est pas nécessaire d'entrer dans cette case avec le nombre exacte de points de déplacement (ex: vous êtes à trois cases du cadeau, vous pouvez gagner en obtenant un 3 ou un 5).

Lorsqu'un joueur arrive dans la case du cadeau, le tour du jeu doit tout de même se terminer avec le dernier joueur qui joue. Si plus d'un joueur arrivent au même moment dans la case du cadeau, celui qui y arrivera avec le nombre le plus exacte gagne la partie, sinon, la partie est considérée comme nulle.

Les parties à 1 joueur

Les règles pour 1 joueur sont les mêmes sauf:

- En plus de son jeton, le joueur devra déplacer le jeton d'un adversaire. Cet adversaire se déplace toujours de 3 cases, toujours dans la même direction (indiquée par une flèche dans les intersections) tandis que le joueur se déplace en répondant à des questions (comme dans une partie normale).
- A chaque fois que le jeton de l'adversaire passe sur une case représentée par un membre des Supers-Hockeyeurs, il s'y arrête et le joueur doit reculer son propre jeton de 3 cases.
- Toutes les autres règles s'appliquent.

Bon amusement!

Concepteur et réalisation:
Stef.

NOEL CHEZ "LES BOURREAU"

Quand le ciel se couvre, nous nous disons: "Pas encore de la pluie et/ou de la neige!!!" Il est bien une nuit où la neige qui tombe en rafales ou en gros flocons mouillés nous semble merveilleux: la Nuit de Noël. Ces millions de cristaux tous différents les uns des autres donnent à cette nuit un cachet spécial où toutes les douleurs, les chagrins, les désespoirs et les impôts sur le revenu disparaissent pour laisser place à une paix universelle. Malheureusement, il existe des exceptions où cette soirée est chaotique. Rendons-nous dans un de ces lieux pour vous montrer que vous avez bien fait de voter **Bloc Québécois** lors des dernières élections fédérales...

Imaginons une grande cave en pierres, un sol en pierres, une pauvre table ayant eu de multiples usages, des vieilles chaises s'appareillant à la table et un foyer avec un faible feu de branches humides. S'il y a un arbre de Noël, il sert déjà à alimenter le feu. Plusieurs enfants se chamaillent autour d'un adulte exaspéré...

- Ah non! Pas une autre écarteleuse à rat... lâches mon cadeau... Ouin! 'Y m'a coupé les tresses avec sa "chain-saw..."

- Ok les disciples, on se calme un peu. Tonton Bourreau va vous conter...

- J'ai pas eu ce que j'voulais... tires pas sur ma cagoule... Tonton, 'y me laisse pas jouer... toujours bob au pipi...!!!

- Les enfants, ÇA SUFFIT!!!

Un silence à entendre une âme passer tomba soudainement, les disciples restèrent figés face à une des rares colères du tonton Bourreau. Puis, un par un, les enfants se mirent tous à pleurnicher.

- Bon, j'aime mieux vous entendre pleurer que vous chamailler. Pour vous consoler, tonton Bourreau va vous conter une histoire de Noël. Mais je ne veux plus vous entendre chialer sur les cadeaux que vous avez eus. Vous ne savez pas la chance que vous avez d'être ici. Vous pourriez être pauvres et trainer dans les rues, comme votre arrière-arrière-arrière-arrière (et plus)-grand-père Bourreau. Ça s'appelle:

"LE PETIT BOURREAU VENDEUR D'ALLUMETTES!"

Un conte de Noël du Bourreau du Donjon...

C'était par une nuit froide et enneigée de la veille de Noël. Il ventait fort dans les rues étroites de Londres, en 1664. Alors que des familles heureuses se rendaient à leurs réveillons respectifs et que les cochers transportaient rapidement leurs riches clients, un petit bonhomme, le visage caché par une cagoule, son corps bossu

(en fait son dos) couvert par un mauvais manteau rongé par les mites. Il se tenait là, sur le coin de la rue, piteux et implorait les bonnes âmes de lui acheter ce qu'il vendait: des allumettes en bois (malheureusement pas imperméables).

- Crisse qu'y fait frette!! Heille, toé, achètes mes allumettes! Vous allez pleurer quand vous n'en n'aurez plus. Regardez comme elles sont belles. Hé! J'vas faire une démonstration!

Malgré ses bonnes intentions, il n'était pas très brillant. A chaque fois qu'il craquait une allumette, elle s'éteignait aussitôt, tellement il ventait. A chaque fois, les gens riaient et se dispersaient immédiatement. Arrière-arrière-arrière-arrière (et plus)-grand-père changeait de coin de rue et recommençait son manège. Rien ne fonctionnait. A un certain coin de rue où les quartiers commençaient à être moins riches, arrière-arrière- (etc... on va l'appeler Euphénime) vit deux jeunes dans la vingtaine qui semblaient vouloir lui faire un mauvais parti. Leur apparence leur donnait un air de hooligans. Le plus petit portait une barbe mal rasée, une vieille casquette et toussait tout le temps, en plus de (plus grave) porter des lunettes, ce qui lui donnait vraiment un air louche. L'autre était plus grand, son manteau avait des manches trop petites pour ses bras, lui conférant un air de primate. Il portait un étrange chapeau en forme de couronne royale, ce qui n'arrageait rien à son allure. En les voyant arriver, Euphénime sentit qu'il allait y avoir de la marde bientôt.

- Hé, le fucké à cagoule, dit le petit, tu dois vraiment pas être beau pour porter ça, hein?! Pis comme c'est notre territoire et que tu vends des conneries dans notre territoire, il faut que tu paies une taxe de... heu, de territoire!

- J'ai rien à faire de ça pis de tes menaces, les barnicks! répliqua Euphénime. En plus, je ne peux pas donner de taxe, j'ai rien vendu, crisse.

- On ne réponds pas comme ça à monsieur le Président du coin! répondit le primate. Allez, excuses-toi avant qu'on te débosse.

- Avances pis j'vas te racourcir les bras pour qu'ils aillent bien avec ton manteau... Oh! Oh!

Il avait trop parlé. Avant qu'il n'ait eu le temps de crier gare ou train (jeu de mots), les deux vauriens se ruèrent sur lui en chantant des chansons étranges (aujourd'hui, on aurait dit "heavy"). Ils lui donnèrent des coups de pieds et des poings et l'immobilisèrent sur le sol. Le primate allait enlever la cagoule d'Euphénime tandis que les barnicks l'immobilisait et riait tout en toussant à gorge déployée quand soudain ce dernier reçu un coup de pommeau de canne sur la tête, le stoppant net dans son plaisir et faisant fuir le grand qui poussait des cris de peur inarticulés.

Quand Euphénime ouvrit les yeux pour voir ce qui se

passait, il ne vit qu'une énorme ombre avec un large sourire qui cachait le lampadaire (ou lanterne à bougie, faut être de son temps!). Selon toutes évidences, le gros monsieur était riche car il portait un habit probablement taillé sur mesure (il aurait pu contenir trois personnes normales!!) et un haut chapeau de forme. Un requin brillant ornait le haut de sa canne. Il aida le pauvre bossu à se relever.

- C'est dangereux de se promener ici, à cette heure. Heureusement que je passais par là.

- Mais vous, vous n'avez pas peur?

- Mais non, hahaha! Vois-tu, je suis le poissonnier du coin et je suis respecté. Du moins, pas à mon insu.

- Ah! Je vois! Il me semblait avec l'haleine aussi...

- Bon, comme je ne veut pas être trop tardif à mon réveillon...

- Oui mais, j'ai... j'ai quelque chose à vendre qui m'aiderait sûrement...

- C'est ça, joyeuses Pêtes!!!

- Mais mais mais... Aaah! Gros crisse!!

Le poissonnier partit en laissant des traces profondes dans la neige, tout en s'aidant de sa canne.



- Pourquoi tu me déranges dans mon histoire comme ça?

- Ben, j'ai envie pipi.

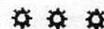
- Vas-y dans le coin, t'as pas besoin de ma permission.

- Ben j'ai encore le pipi dans la trappe à souris.

- ??? fit-il, interloqué. Tu aurais pu dire ça avant. Bon attention, je te l'enlève.

"AAAAAAAAAAAAH!" fut le soupir de soulagement du disciple, en même temps qu'il faisait pipi par terre.

- Ouais... Heu, j'vais continuer mon histoire. Comme il n'y avait plus grand monde dans les rues...



Comme les gens se faisaient de plus en plus rares dans les froides et venteuses rues de Londres (c'est mieux dit, hein?), Euphénime décida de changer de tactique de marketing: il allait faire du porte à porte! Il cogna aux portes des demeures où il semblait y avoir un party. On répondait la plupart du temps mais on refermait aussitôt qu'on voyait l'allure et le sourire de chicots du parvenu cogneur. Le découragement commençait à prendre de plus en plus de place. Il frappa à la porte d'une maison faiblement éclairée. Il entendit quelqu'un venir répondre. Après des cliquetis interminables de loquets, la porte s'entrouvrit tranquillement sur un petit garçon à l'allure timide.

- ...

- Heu... allo petit gars! Tes parents sont là?

(suite à la page suivante) → → →

Un conte de Noël du Bourreau du Donjon (suite de la page précédente...)

- Non.
- Où sont-ils, si ce n'est pas trop indiscret?
- Mon papa travaille dans les mines.
- Et ta maman?
- Elle est ici mais elle est malade.
- Ah! Je remarque que ta maison n'est pas très éclairée. Je crois que tu aurais besoin d'allumettes pour faire un peu d'éclairage et...
- Non.
- Ben coudon! C'est quoi ton nom?
- Elvis.
- Elvis?! Haha! C'est ton prénom?
- Non. C'est mon nom de famille. Mon prénom c'est Ded.
- Donc, c'est Ded Elvis?
- Oui, bonsoir monsieur...
- Eh! éh! EHH! Attends, j'ai froid! J'ai de l'expérience dans le corps humain, je peux aider ta mèmère!!!! Ah pis d'la mardé!!
- La porte se referma sans autres bruits, laissant Euphénime encore à lui-même...

Seul dans les rues, notre héros avait froid et allumait une allumette pour se réchauffer, en faisant attention de ne pas se brûler ou de s'allumer en torche humaine. Quand il se réchauffait, il regardait fixement la flamme et il y voyait des scènes de son enfance: avec sa mère bien-aimée qui le tenait tendrement dans ses bras, ou alors au Noël quand il avait 8 ans et qu'il...

- WO!! Ça suffit le moment mélodramatique, le narrateur. Faut pas perdre nos lecteurs!!

Je trouvais cela beau mais continuons ton aventure vers une belle maison où on y festoyait de façon évidente. Déterminé par le désespoir, il frappa sur la porte de la luxueuse maison avec ses pieds. Un valet hautain répondit, un peu glacial:

- Oui?
- Amènes-moi à ton chef de tribu, j'ai des présents à lui offrir.
- ??? Je ne crois pas que vous êtes invités, monsieur.
- C'est pas grave, je suis un invité surprise. Dis à ton clown que... qu'il vienne ici.
- Un moment...

(Après quelques instants...)

- Qui c'est? mais y'a personne? Oh, en bas! Joyeux Noël! dit un homme qui portait une perruque (une moumoute) et dont le visage portait des traces de guerre avec l'acné (une guerre perdue, bien sûr!).

- Bonsoir, c'est une belle demeure que vous avez. Il doit y avoir beaucoup de chandelles et de lanternes à allumer donc vous devez avoir un urgent besoin d'allumettes...

- Oui, c'est une demeure de style anglo-montais que ma maman et mon papa m'ont donnés. Le sous-sol est plein d'araignées mais j'y vais jamais. Dans ma grande bonté, je laisse y vivre gratuitement mes domestiques.

- Ouais, ouais, c'est une belle histoire mais...

- En v'là une. C'est le requin complètement marteau qui dit à sa femme: "Chérie, je m'en vais prendre un baril de vers à la taverne". Y'é jamais revenu, y s'é trompé de porte; y'é rentré chez Alfred Dallaire!!! HAHA-

HAHAHA!!! Est bonne!!!

- Oui. HA. HA. HA. J'peux-tu revenir aux allu...
- Comme j'vois que tu te bidonnes, en v'là une autre. Chez Alfred Dallaire, ça sent tellement le poisson, que les gens se tuent en rentrant!!! HAHAHAHAHAHAHA!!!
- HA. M. Joker Inconsistant, je parles affaires et argent...

- Argent? Fallait le dire plus tôt. J'en ai mais pas pour toi. Tu sais, quand on achète sept basinettes à son futur bébé (une pour chaque jour), cela coûte des sous. Alors salut!

"CLAC!!!" fit la porte en se refermant.

Quelque chose à l'intérieur d'Euphénime se brisa: une neurone, le foie, le ventricule gauche antérieur, n'importe quoi. Il était habité par une rage glaciale, celle qui donne des frissons dans le dos et des sueurs froides sur le front. Il aperçut une corde de bois sur le côté de la maison et il fit des tas avec des bûches et des brindilles et des allumettes devant chaque porte autour de la maison. Puis il découvrit des bidons d'essence, dont il aspergea le contenu sur les bûches et fit un "chemin d'essence" un peu à l'écart de la maison. Il

alluma une allumette, dit "hasta la vista, baby" et la mit dans la trace d'essence comme. Comme tout les foyers d'incendies étaient reliés entre eux, le tout prit que quelques secondes avant de tout s'embraser.

- Tu vas payer pour tous les autres! dit-il dans sa démenche.

Puis quelque chose sauta. Probablement d'autres bidons d'essence qui, mêlés aux vents forts, propagea le feu sur les autres maisons qui courru de plus en plus vite, allumant toutes les autres maisons. C'est ainsi que Londres brûla toute entière (ou presque) en 1664.

Pour terminer sur une bonne note, notons que Euphénime reçue une dinde, un peu trop grillée, par la voie des airs, suite à une explosion. Il pu ainsi se remplir le ventre en regardant les gens courrir, affolés et en se réchauffant devant un bon feu.

- FIN -



- Y'a pas de moralité? dit une petite disciple.

- Mais bien sûr! fit tonton Bourreau. Heu, c'est, heu... Je l'ai! Les bons gars finissent toujours derniers mais auront leur heure de gloire.

- Comme les Kings au hockey sur table? dit un petit impertinent.

- A peu près ça.

- Pis les Devils?

- Ah! A eux aussi ça s'applique.

- Pis les Canadiens?

- Ben là, eux autres ont déjà eus leurs heures de gloire et demandez-moi pas de questions sur les Bruins et les Sharks, ça ne s'applique pas! Bon, vous pouvez jouer avec vos jeux, tonton Bourreau est fatigué après cette histoire.

- Youppi! Yeah!

Je profite de cet instant seul avec vous pour vous souhaiter de bonnes fêtes et abusez de toutes les bonnes choses que vous pouvez!!!

Le Bourreau du Donjon.

JOUONS AVEC LES SUPERS-HOCKEYEURS

JEU 2 - Dans le deuxième dessin (identique au premier), 7 erreurs s'y sont glissées. Saurez-vous les trouver?



(Les solutions des jeux se trouvent à la fin de ce numéro.)

TEST DE PERSONNALITE

COMMENT PARTICIPER?

Afin de répondre aux questions de ce test de personnalité, vous devez utiliser le "régulateur" (conçu pour le jeu trivial HTH poursuite) avec la règlette-réponses de couleur blanche (voir les instructions à la page 9 pour insérer la règlette-réponses dans le "régulateur").

COMMENT REPONDERE?

A chaque question, vous devez répondre en indiquant le numéro de la question (de la règlette-réponses) dans la fenêtre appropriée du "régulateur" (A, B, C ou D) indiquant ainsi votre réponse. Une fois la question répondue, soulevez la petite bordure afin de voir le(s) symbole(s) apparaissant dans la fenêtre-réponse (la fenêtre encadrée de noir). Après avoir pris note du (des) symbole(s) apparaissant dans la fenêtre-réponse, rabattez toujours la petite bordure afin de ne pas voir le rectangle noir. Aussi, lorsque vous regardez la réponse obtenue, cachez à l'aide de vos doigts les quatre fenêtres du haut.

• Sur une feuille, notez au fur et à mesure le nombre de symboles que vous obtenez (les pouces vers le haut et les pouces vers le bas).

• Il est important que vous répondiez aux questions dans l'ordre qu'ils apparaissent, et non dans l'ordre numérique.

LE SUJET DE CE TEST DE PERSONNALITE?

Afin de ne pas vous influencer, nous vous dévoilerons le sujet de ce test de personnalité qu'à la toute fin. Pour l'instant, contentez-vous de répondre aux questions avec le plus honnêteté possible.

QUESTION 6 Parmi vos occupations, quelle position occupe le hockey sur table?

- A) 2^e place. B) 1^{ère} place.
C) 3^e place. D) 4^e place ou plus.

QUESTION 11 Pour quelle raison première jouez-vous au hockey sur table?

- A) Pour l'amour des statistiques.
B) ...le plaisir de jouer au hockey sur table.
C) Pour être avec des amis.
D) Pour la compétition sportive.

QUESTION 17 Combien de soirées par semaine jouez-vous au hockey sur table?

- A) 6 fois. B) 3 à 5 fois.
C) 1 ou 2 fois. D) 7 fois.

QUESTION 21 Cherchez-vous à vous améliorer dans votre façon de jouer au hockey sur table?

- A) Quelques fois. B) Oui.
C) Rarement. D) Non.

QUESTION 26 Lorsque vous jouez au hockey sur table, à combien de % évaluez-vous votre concentration au jeu?

- A) 50% à 74%. B) 90% à 100%.
C) 75% à 89%. D) Moins de 50%.

QUESTION 20 Quel but visez-vous lorsque vous jouez au hockey sur table?

- A) Gagner. B) Apprendre à jouer.
C) Rire de JF. D) Avoir du plaisir.

QUESTION 15 Que faites-vous lorsque vous perdez une partie?

- A) "Je maudis mon adversaire".
B) "J'étudie le pourquoi de ma défaite".
C) "Je raconte une bonne histoire".
D) "Je m'entraîne d'avantage".

QUESTION 9 Quel conseil donnez-vous à une recrue?

- A) "Tu lances la rondelle dans la foule".
B) "Entraînes-toi".
C) "Tu racontes des histoires à l'adversaire".
D) "Regardes comment font les autres".

QUESTION 5 Faites-vous une préparation spéciale avant une partie (entraînement, concentration, etc.)?

- A) Non.
B) Rarement.
C) Quelques fois.
D) Oui.

QUESTION 1 Vous avez le choix entre passer une soirée avec votre conjointe ou jouer au hockey sur table. Que faites-vous?

- A) Vous jouez au hockey sur table.
B) Vous venez faire un petit tour au local.
C) Vous tâchez de trouver une raison pour venir au local.
D) Vous abandonnez votre conjointe sur l'autoroute.

QUESTION 8 Quel respect attachez-vous à votre adversaire?

- A) Très peu. B) Aucun.
C) Un certain respect, selon l'adversaire.
D) Un très grand respect.

QUESTION 13 Selon vous, est-il possible de perdre un match à cause de l'arbitre?

- A) Oui, surtout si l'arbitre c'est JF.
B) Cela dépend de la faute commise.
C) Quelques fois. D) Non.

QUESTION 19 Vous êtes trop fatigué pour jouer au hockey sur table ou pour vous rendre au local de la LNHT. Que faites-vous?

- A) "J'appel Pierre Bécharde pour lui demander conseil".
B) "Je reste chez moi".
C) "Je me rends pareil au local pour jouer".
D) "Je me rends au local pour arbitrer seulement".

QUESTION 23 Que représente à vos yeux, le Trophée de l'Union?

- A) Par grand chose.
B) De l'argent à gagner.
C) Un trophée comme les autres.
D) Le but ultime à conquérir.

QUESTION 28 Vous sentez-vous touché par les commentaires de vos adversaires à votre égard?

- A) L'important est le résultat du match.
B) Quelques fois.
C) Oui. D) Non.

QUESTION 24 Cherchez-vous à blesser psychologiquement votre adversaire lors d'une partie?

- A) Non.
B) Oui, avec aucun respect.
C) Oui, selon l'adversaire.
D) Oui, avec respect.

QUESTION 16 Aimez-vous humilier votre adversaire lorsque celui-ci perd contre vous?

- A) Oui, avec respect. B) Oui.
C) Non. D) Énormément.

QUESTION 12 Que représentent pour vous les statistiques publiées dans HTH?

- A) La santé de mon club.
B) Pas grand chose.
C) Une aide supplémentaire pour gagner.
D) Un passe-temps pour la toilette.

QUESTION 2 Vous arrive-t-il d'être lassé de jouer au hockey sur table?

- A) Des fois. B) Jamais.
C) Ça dépend des jours.
D) Oui, surtout quand JF raconte une histoire.

QUESTION 10 Comment aimez-vous vous présenter devant les autres joueurs de hockey sur table?

- A) Comme une personne ordinaire et plaisante.
B) Comme un excellent joueur.
C) Comme un bon joueur.
D) Comme un ami de Pierre Bécharde.

QUESTION 4 Cherchez-vous à aider les autres joueurs dans leur façon de jouer?

- A) Quelques fois.
B) Oui, selon le joueur.
C) Non. D) Oui.

QUESTION 18 Combien de temps pensez-vous jouer au hockey sur table?

- A) Quelques années.
B) Le plus longtemps possible.
C) Jusqu'à ce que l'arthrite vous frappe.
D) Jusqu'à ce que vous n'avez plus de cheveux sur la tête.

TEST DE PERSONNALITE (suite de la page précédente...)

QUESTION 25 Seriez-vous attristé de devoir quitter la LNHT (pour une raison quelconque)?

- A) Énormément. B) Un peu.
C) Pierre Bécharde saura vous consoler.
D) Pas tellement.

QUESTION 22 Lorsque l'occasion se présente, aimez-vous massacrer votre adversaire au maximum?

- A) Oui. B) Pas trop.
C) Non. D) Quelques fois.

QUESTION 27 Vous arrive-t-il de vous avouer vaincu avant même de commencer une partie?

- A) Quelques fois. B) Souvent.
C) Jamais. D) Rarement.

QUESTION 14 Avec quel écart de buts êtes-

vous satisfait d'une victoire?

- A) 1 à 5 buts. B) Plus de 20 buts.
C) 6 à 10 buts. D) 11 à 20 buts.

QUESTION 7 Quelle serait pour vous la situation la plus humiliante?

- A) Payer la liqueur.
B) Me faire baffouer par l'adversaire.
C) Perdre un match de façon écrasante.
D) Ne pas participer aux séries éliminatoires.

QUESTION 3 Vous êtes en première position et vous avez la possibilité d'aider un autre club à s'améliorer. Quel club favoriserez-vous pour offrir votre aide?

- A) L'équipe occupant le 2^e rang.
B) Aucune.
C) L'équipe occupant le dernier rang.
D) L'équipe occupant le 3^e ou 4^e rang.

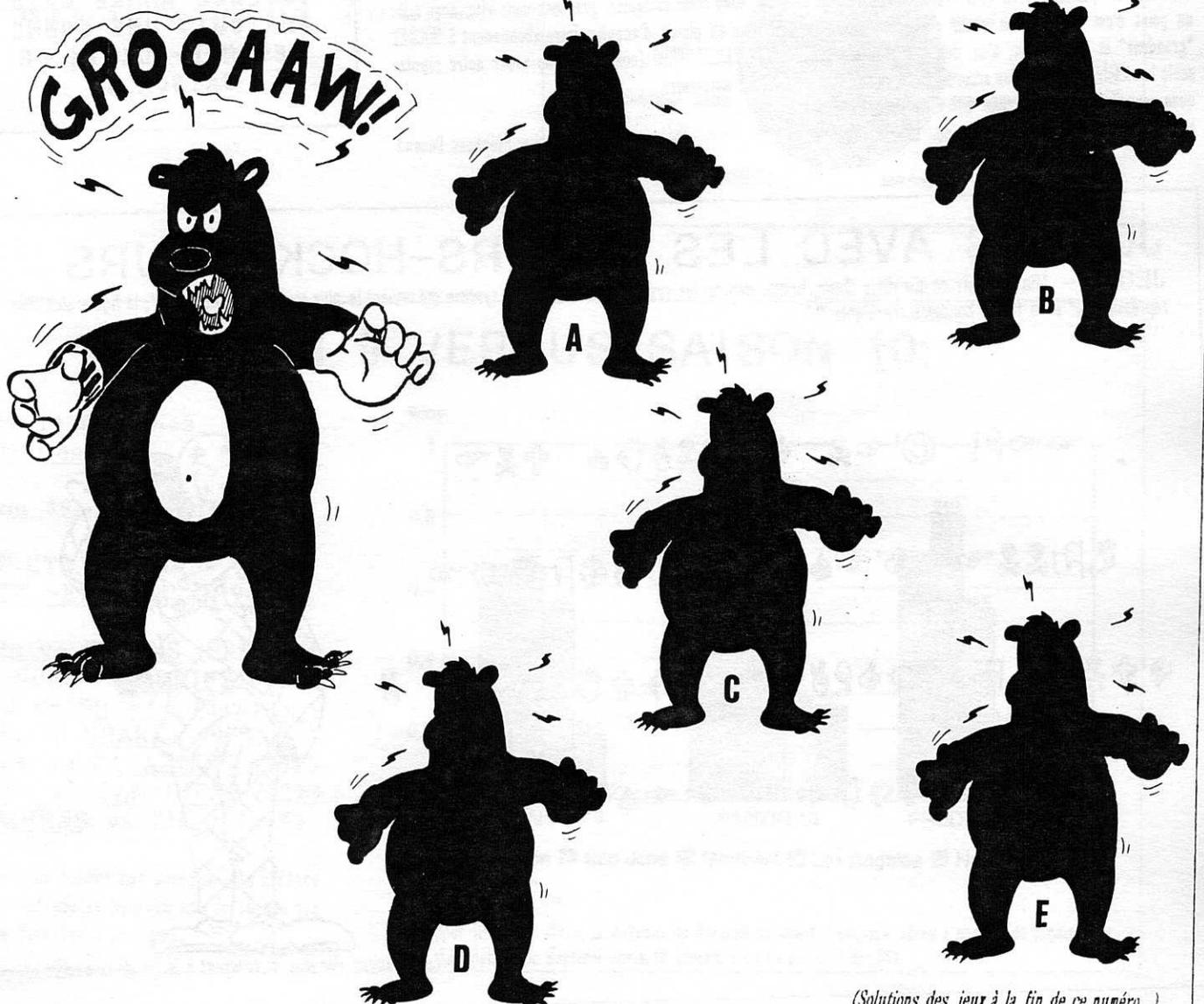
Voilà! Le test est maintenant terminé. Calculez le nombre de "pouces vers le haut" que vous avez accumulé. Faites en de même pour les "pouces vers le bas". Ensuite, soustrayez de votre nombre de "pouces vers le haut" votre nombre de "pouces vers le bas" (pouces vers le haut - pouces vers le bas). Le nombre obtenu est votre résultat final.

Ce que nous cherchions à savoir était: **êtes-vous un bon joueur de hockey sur table?** Non pas par votre qualité de jeu mais plutôt pour votre "grandeur" à ce sport, pour votre esprit sportif, pour votre noblesse, pour votre générosité envers les autres joueurs, etc. Afin de connaître les résultats à vos réponses, retrouvez ci-dessous la catégorie se rattachant à votre résultat final.

SI VOUS AVEZ PLUS DE +30 POINTS: Vous êtes un grand joueur, très grand joueur de hockey sur table. Malgré que vous aimiez compter des buts et gagner des matchs,

JOUONS AVEC LES SUPERS-HOCKEYEURS

JEU 3 - Parmi les petits dessins, lequel représente l'ombre exact du dessin original?



(Solutions des jeux à la fin de ce numéro...)

LA CHRONIQUE DE BOZO LE CLOWN

(NDLR: Attention, afin de lire cette chronique, nous vous suggérons de vous donner un bon coup de marteau sur la tête, ainsi, l'effet en sera meilleur lors de la lecture. Aussi, nous n'assumons aucunes responsabilités tant qu'à cette chronique que son auteur; tout mauvais traitement corporel fait à sa personne serait d'ailleurs grandement apprécié de la part de la rédaction du journal. Afin de vous permettre de lire cette chronique, la rédaction a utilisé 25 traducteurs, 14 déchiffreurs, 9 boites d'aspirines, 4 médecins et 1 psychologue...)

Joyeux Noël et Bonne Année à tous:

Le père Noël est supposément passé chez nous tous pour nous remettre les cadeaux tant attendus. Chez les Sharks, on a demandé quelques victoires de plus à l'étranger à Boston et Montréal; chez les Bruins, la même chose mais à San José et à Montréal; le Canadien, lui a demandé tout simplement des victoires à l'étranger, n'importe où, pourvu qu'il y en ait! Du côté de L.A., on a demandé, si possible, le même nombre de points au classement général et la chance de résister aux attaques de la nouvelle équipe, les Devils. Les Devils, eux, ils ont sûrement demandé de finir au 4^e rang cette année et se rapprocher le plus possible de la 3^e place.

Changeons de sujet. Il paraît que le DG des Kings, Yves Gosselin (dit les petites gosses), a décidé d'avoir l'air fou en masse et pas seulement au hockey sur table comme il nous a habitué mais bien au niveau des relations avec ses collègues et la direction de la ligue. M. Gosselin protesterait avec véhémence et tout le ludique qu'on lui connaît que Montréal n'a pas le droit de présenter le match des étoiles cette année pour la simple raison qu'il a commencé la saison en retard. Sacré petit être cupide et jaloux. Tu serais mieux de t'occuper de ton équipe médiocre avant que les Devils, les nouveaux pas bons du circuit, te tirent par la queue de façon brutale jusqu'à la 5^e place, la dernière du classement, celle qui représente le lieu le plus méprisable, le plus minable de la ligue, celle que tu connais si bien je crois. Si j'avais un trophée à te dédier, ça ne serait par la corne pourrie ni l'hymen putride de Sainte-Vierge mais plutôt le coup de pied au cul plein de merde chaude et dégoulinante que tu as dans le fond de tes culottes.

D'ailleurs, mes prédictions du classement sont les suivantes: Sharks ou Boston 1^{er} ou 2^e, Montréal 3^e et ça, c'est sûr, c'est la constante de cette ligue, et de la façon dont c'est parti, Devils au 4^e et les Basement Kings dans la cave au 5^e rang; si il existait un 6^e rang, ils y seraient assurément.

Pourquoi ne parlerai-je pas des Devils un petit peu; il faut leur donner une chance, si minime soit-elle car, avouons-le, ils font dur mais pas

autant que les Kings, oups, s'excusez, les Basement Kings à leur première saison, aussi, nous en avons eu un aperçu mardi dernier lorsqu'ils se sont faits ramasser, pulvériser par des Canadiens affamés qui du dire même du DG des Bruins, n'aurait pas aimé rencontrer les habs ce soir-là, et pour cause. Les Devils, reçus par la suite, s'en sont tirés un peu mieux mais ont mangé malgré tout une bonne volée comme ils en recevront à Montréal avec régularité et fiabilité au fil des saisons.

Aussi, à quand la fin d'un certain laxisme de la part de la ligue en ce qui regarde les séries de fin de saison; Dans notre système actuel, c'est d'encourager la médiocrité que de permettre à l'équipe de cave (5^e rang) d'affronter une autre équipe au classement, quelqu'elle soit, ce processus ne servant qu'à humilier encore plus cette équipe tout en encourageant une fois de plus la médiocrité et l'esprit de looser en se disant qu'elle fera les séries de toute façon. La direction de la ligue voudrait-elle faire une série entre les deux plus pas bons du circuit ou un bon jeu de massacre en faisant comparaître l'équipe des plus pas bons contre les plus moins pas bons de la ligue; dans un cas comme dans l'autre, ça sera une série plus absurdes les unes que les autres et tout ça, pour nous amener à un résultat prédit à l'avance et de façon facile; quelle clownerie.

Je vais quand même faire confiance à la direction et son très honorable président dans le dossier du match des étoiles et celui des séries pour peut-être l'an prochain et c'est pourquoi je donne mon gros nez rouge en plastique au président Herman Tremblay.

- Bozo.

P.S.: Je dois vous laisser sur cette joke parce que je reçois à souper ce soir le Tonk (Tonka), Heavy Teddy (le putride), le Bourreau du Donjon (le mazo) et la belle et très sensuelle Mélissa qui m'a promise de s'exécuter en tentant de danser tant bien que mal le Fishing Dance afin de nous divertir dans la luxure, la promiscuité dans un état universel d'amour corporel empreint d'une sérénité divine et céleste...

La belle et très sensuelle Mélissa. Mon cul!!!

Je trouve que vous faites pas mal dur de trippen sur une cruche de danseuse qui n'a pas d'éducation et qui dans au moins 2 ans va être nattatiné et ne pensez pas que je suis jalouse parce que elle ne m'arrive pas à la cheville maudite gang de minables.

- Natacha.

P.S.: Y compris mon chum Jean-François...

A bientôt, j'espère.

(NDLR: Devrait-on lui dire que c'est justement JF qui a fait danser le plus souvent Mélissa à sa table?)

LA LIGUE EN ACTION... par C. Lérat

Les 4 petits garçons et la petite culotte magique

Il était une fois, quatre petits garçons qui adoraient jouer au hockey sur table. Le premier, myope comme une taupe et qui fumait en cachette, adorait tous les clubs mas pas celui de San José. Le deuxième, grand et un peu con sur les bords, adorait toutes les filles mais pas celles de San José. Le troisième, petit et timide, adorait tous les journaux sauf ceux de San José. Et finalement, le quatrième, qui ressemblait étrangement à une pizza avec une moutarde dessus, n'adorait pas San José pour on ne sait quelle raison. Tous les quatre aimaient ridiculiser la pauvre équipe des Sharks et ils ne rataient jamais une occasion pour les humilier.

L'hiver arriva avec sa blanche neige et son froid glacial. Tous les petits enfants de l'hémisphère Nord de la Terre s'amuserent à faire des bonhommes de neiges, à glisser sur les pentes de neiges, à se faire la guerre avec des boules de neiges et à sniffer de la neige. Tous, sauf nos quatre petits enfants qui continuèrent à s'amuser au dépend du pauvre San José, seul sans défence. (Ici je dirais bien qu'il était tout maigrichon, orphelin, abandonné et atteint du SIDA pour mettre un peu de mélodrame mais ce serait mentir!) Or, la nuit de Noël arriva. Dans une joie commune, les quatre petits diables décidèrent de passer cette nuit particulière ensemble, attendant impatiemment l'arrivée du Père Noël dans la cheminée. (Le grand con de la bande avait sournoisement allumé un feu dans la cheminée, le petit coquin!) Dans leurs joies, ils laissèrent le pauvre petit San José attristé, seul chez-lui. (Ici, je dirais bien qu'il habitait dans une vulgaire boîte de carton, dans une sinistre ruelle où un froid glacial envahissait son pauvre petit corp fragile, mais ce serait encore une fois mentir!)

La nuit passa lentement. Pour ne point s'endormir, les quatre petits garnements se contaient les milles et une farces humiliantes faites à l'endroit de San José. Devant la chaleur du feu et à force de rire à chaudes larmes, les quatre petits garçons finirent par s'endormir, tous blottis les uns sur les autres. Seul le crépitement du feu se fit entendre au travers de bruyants ronflements. Chacun rêvait au cadeau qu'il désirait ainsi qu'à de nouveaux coups à faire au pauvre San José. Les flammes du feu, lentement devinrent petites, jusqu'à s'éteindre complètement.

Au bout de quelques heures, un des petits garçons (le grand con) ouvrit un oeil. Un petit froid envahissait maintenant la pièce où voguait un doux parfum parfumé. Il regarda en direction de la cheminée. Ses

yeux, ouverts qu'à moitié, s'agrandirent soudainement. Il se frotta les yeux tellement il ne croyait pas à ce qu'il voyait. Pourtant, sa vision était bel et bien là. Devant la cheminée, se trouvait une séduisante jeune femme, habillée d'un léger manteau rouge se terminant à la hauteur des mi-cuisses qui, avec l'aide de petites bottes noires, mettait en valeur ses longues et ravissantes jambes; une longue chevelure blonde, recouverte d'un coquet bonnet rouge tombait sur ses épaules à moitiés dénudés. L'ensorcelante jeune femme se tenait là, debout, mains sur les hanches et les jambes quelque peu distancées, comme si elle aurait attendue depuis plusieurs heures. Le grand con s'écria:

- LA MERE NOEL! NOEL NOEL C'EST NOEL! LA MERE NOEL, DES CADEAUX, C'EST NOOOOEEEEEEEEE!

Du coup, il réveilla par ses cris ses amis qui, à leur tour, sautèrent d'allégresse. Après quelques instants, ils devinrent plus calme et se placèrent devant la jeune femme, agenouillés et les langues pendantes: ils attendaient maintenant leurs cadeaux.

- Je ne suis pas celle que vous croyez, petits enfants, dit la jeune femme. Je suis une douce fée appelée Mélissa, hôtesse de l'air pour la Santa Clauss Airlines. Le Père Noël étant trop occupé, c'est moi qui suis chargée de distribuer les cadeaux dans ce quartier.

Devant sa beauté évidente, les petits garçons commençaient à tourner des yeux. La fée Mélissa continua:

- Malheureusement, je n'ai plus de cadeaux pour vous quatre...

Les figures des petits garçons se changèrent, laissant transmettre leurs déceptions, tellement ils étaient déçus. Devant tant de tristesses, la fée Mélissa examina la situation. Au bout de quelques secondes de réflexions, une idée lui vint à l'esprit. Elle remonta le bas de son manteau puis elle retira sa petite culotte - style bikini - rouge. Après quoi, elle la donna aux quatre petits garçons, tous éblouis devant un tel spectacle.

- Tenez! fit-elle, prenez ceci. C'est une petite culotte magique. Elle exaucera à chacun de vous un souhait. Mais prenez garde, vous devrez vivre avec les conséquences pouvant résulter de vos souhaits.

Les quatre petits garçons prirent la petite culotte avec empressement, prenant soin de la humer avec la plus grande des attentions.

Le myope, le premier prit la petite culotte et fit un souhait:

- Crisse, j'veux gagner le championnat du classement, putride de tabarnak!

Sur ce, il vit, comme dans un rêve, des images du

futur. Il se vit en champion du classement, un champion triste devant un San José tout souriant. Il venait de perdre pour une x^e fois le Trophée de l'Union au profit de San José. C'est alors qu'il comprit!

Le grand con, à son tour, prit la petite culotte et fit son souhait:

- J'veux gagner une partie, bon!

Sur ce, il vit lui aussi des images du futur. Il se vit en effet gagner une partie.

Mais il se vit aussi en manger toute une par la suite contre San José. C'est alors, que lui aussi comprit!

Le tour du petit timide arriva:

- Moi, je veux devenir un bon joueur.

Et comme pour les précédents, il se vit effectivement en bon joueur, comme quelqu'un venant de perdre en bon joueur devant San José. C'est alors, qu'il comprit!

Finalement, la face à pizza prit la petite culotte pour divulguer son souhait.

- Moi, j'veux en raconter une bonne...

Et comme de raison, il se vit en raconter une bonne. Tellement bonne qu'il mangea toute une raclette parce qu'il avait traité San José de "poisson suceux de poteaux de quais". C'est alors, qu'à son tour, il comprit.

Après un court instant de réflexions, les quatre garnements remirent la petite culotte à la douce fée Mélissa, tous bouleversés par ce qu'ils avaient vus.

- Alors, dit la fée Mélissa, avez-vous tiré une leçon de ce que vous avez vu?

- Oh oui! firent-ils, et nous allons de ce pas corriger la situation.

Sur ce, ils partirent gaiement. La douce fée fut heureuse de voir des coeurs sensibles en ces petits garnements. Elle sourit puis, disparue à tout jamais.

Les quatre petits garçons arrivèrent très vite devant la maison du petit San José. Ils frappèrent à la porte. Quelques secondes après, la porte s'ouvrit laissant apparaître sur le seuil de la porte le petit San José. Le grand con prit la parole:

- San José... Nous nous excusons pour ce que nous avons fait par le passé...

- Heu! fit le petit San José tout ému.

- Mais ne t'inquiète pas, continua le myope, nous promettons de corriger la situation.

Sur ces paroles, les quatre petits garçons se ruèrent vers le petit San José, le frappant de multiples coups de poings et de pieds. Après de longues heures, ils le laissèrent finalement, gisant dans son sang sur le seuil de la porte. Les quatre petits monstres reprirent le chemin de leur domicile, riant de bon coeur.

- Ça lui apprendra, lança l'un d'un.

- C'est vrai quoi! répondit un autre, de quoi se mêle-t-il pour ainsi déranger nos rêves...

C'est ainsi que se termina cette nuit de Noël. La moralité de cette histoire: à force d'avoir trop humé la petite culotte de la douce fée, les quatre petits garnements finirent par attraper le SIDA tandis que San José devint le grand champion de la LNHT. . . FIN.

LE SYSTEME DE NOTATION DES OFFICIELS

Cette troisième étape des notations des officiels comprend les semaines du 22 novembre au 20 décembre inclusivement, soit un total de 4 semaines; les matchs #055 à 081 (27 matchs).

LES OFFICIELS:

Chez les arbitres, pour une troisième étape de suite, Stéphane Renaud se retrouve au premier rang. Et toujours comme dans les étapes précédentes, la deuxième place est encore une fois occupé par Herman Tremblay. On s'en rend vite compte, ces deux arbitres semblent démontrer une très grande constance dans leur travail. Félicitation à eux. La grande surprise de cette étape, si l'on peut se permettre d'en faire une, est la prestation offerte par Jean-François Maillet. Dans son cas, une moyenne de 2,9 est de beaucoup supérieure à ce que l'on s'attendait de lui (une moyenne de 3 à 3,5). Du côté d'Éric Desroches, certains noteurs se sont montrés quel-

ARBITRE:	Match:	Points:	Moy:
S. Renaud	9	38	B (2,1)
H. Tremblay	9	44*	C (2,6)
JF. Maillet	5	29	C (2,9)
Y. Gosselin	2	12	C (3,0)
É. Desroches	2	13	C (3,3)

que peu sévère à son endroit. En fait, nous devrions nous poser la question suivante en raison de sa première saison au sein de la LNHT: "Ses mauvaises prestations sont-elles vraiment dûs à des mauvaises décisions/jugements de sa part ou à une mauvaise assistance de la part

du marqueur"? Nous vous en laissons les juges en ce qui concerne la réponse.

Du côté des marqueurs, le classement est beaucoup plus serré, retrouvant toutefois les deux premières places occupées par les mêmes noms que l'étape précédente: Stéphane Renaud et Yves Gosselin se partagent en effet la première place, démontrant ainsi la qualité de leur travail pour leurs assistances apportées aux arbitres. Ici aussi, encore une fois, JF Maillet nous étonne avec sa plus que surprenante moyenne de 2,4. Bravo à tous!

MARQUEUR:	Match:	Points:	Moy:
Y. Gosselin	11	50	B (2,3)
S. Renaud	5	23	B (2,3)
É. Desroches	5	24	B (2,4)
JF. Maillet	4	17*	B (2,4)
H. Tremblay	2	11	C (2,8)

Note: L'astérisque signifie que l'arbitre Tremblay et le marqueur Maillet furent notés que par un seul noteur lors d'une partie (#076): Un des deux noteurs officiels, Yves Gosselin, s'étant abstenu n'ayant pas assisté à la rencontre.

LES NOTEURS:

Yves Gosselin: En général, se montre juste avec quelques tendance à la vengeance envers un officiel.
Herman Tremblay: Bon jugement, quoi qu'un peu sévère

à son endroit par rapport aux autres noteurs.

Éric Desroches: Se montre quelques fois un peu généreux envers les autres (mais notons de ce côté une nette amélioration par rapport aux étapes précédentes) tout en s'étant laissé aller à un petit favoritisme envers lui-même lorsqu'il était officiel.

Jean-François Maillet: Quelques fois un peu généreux dans ses notes, beaucoup de favoritismes envers sa personne et quelques vengeances face aux officiels.

Stéphane Renaud: Aussi surprenant que cela puisse paraître, le pire noteur de cette étape. Quelques fois un peu généreux, démontrant du favoritisme à une occasion envers lui-même, c'est surtout par quelques vengeances envers des officiels qu'il se démarque ce mois-ci.

NOTEUR:	Points:
Yves Gosselin	4½
Herman Tremblay	5½
Éric Desroches	8
Jean-François Maillet	8½
Stéphane Renaud	13

Jean-François en était à sa première étape, étant revenu que depuis quelques semaines seulement dans la LNHT. Aucune amende n'a été décernée pour une note supérieure à "C" (ou supérieure à 3,4). Félicitation à tous!

La prochaine étape inclura les semaines du 3 janvier au 24 janvier 1995.

- L.N.H.T.

jouons avec les supers-hockeyeurs / solutions des jeux:

JEU 1 - Steff's Comic Hockey Strip Band (page 7):

Le bon ordre était B, C, A, E et D.

JEU 2 - Les 7 erreurs (page 11):

Les 7 erreurs sont, par rapport au dessin 1:

- 1) Il y a un pli en trop sur la nuque de Belzébub;
- 2) Un bout de barbe en trop sur la barbe du père Noël;
- 3) Il manque un pouce à la main gauche du père Noël;
- 4) Un pouce en trop sur la main droite de Belzébub;
- 5) Il manque la lèvre supérieure à la bouche du père Noël;
- 6) Il manque le gros orteil au pied droit de Belzébub; et
- 7) Belzébub a une corne plus petite.

JEU 3 - Le bon ombre (page 13):

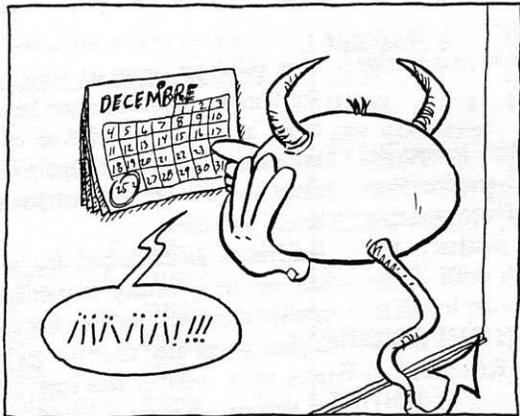
Parmi les 5 ombres présentés, seul le C concorde avec le dessin original. Les autres possèdent tous des défauts.

JEU 4 - Le message codé (page 14):

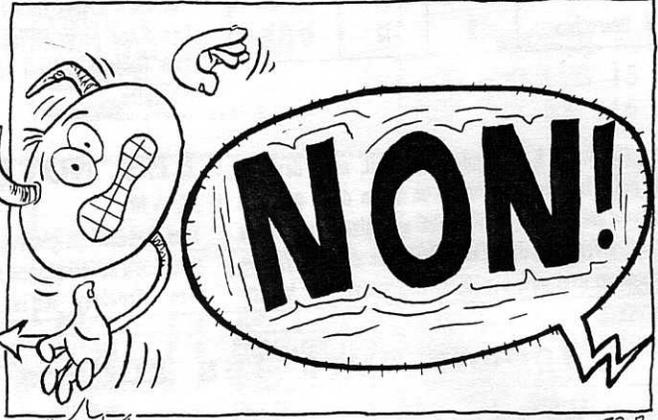
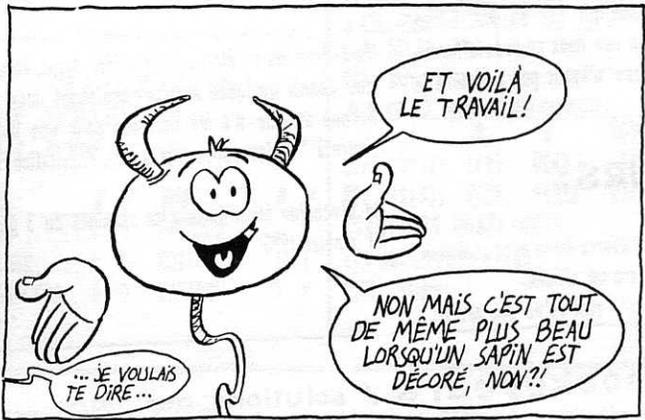
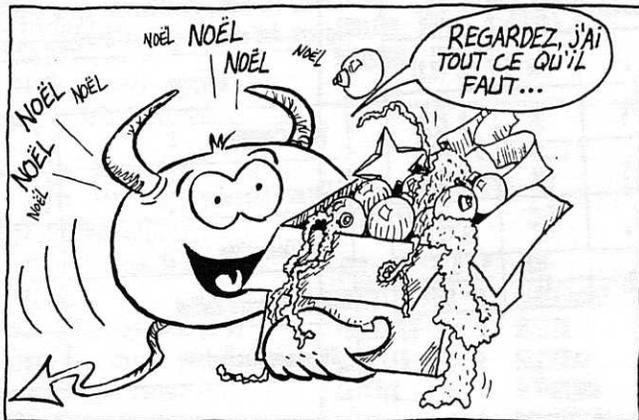
Le message est: «EEH! J'EN CONNAIS UNE BONNE: C'EST L'HISTOIRE D'UNE PERCHAUDE QUI DIT À SA MAUDITE FEMME...»



♪ STEF'S COMIC HOCKEY STRIP BAND! ♪ (YEAH)



32-A



32-B



9/11

STEF

C'EST MALIN!

Bout A ↘

STOP	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14

TEST DE PERSONNALITÉ.

15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	STOP

Bout B ↗

RÉGLETTE-RÉPONSES POUR LE TEST DE PERSONNALITÉ (voir page 12).

STOP

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

Bout A

TRIVIAL HTH POURSUITE

3

0

1

5

3

0

1

5

3

0

1

5

3

0

1

15

16

17

18

19

20

21

22

23

24

25

26

27

28

STOP

Bout B

5

3

0

1

5

3

0

1

5

3

0

1

5

3

0

1

RÉGLLETTE-REponses pour le jeu "TRIVIAL HTH POURSUITE" (voir page 9).

CARTES-QUESTIONS POUR LE JEU «TRIVIAL-HTH-POURSUITE»

(voir page 9-10)

<p style="text-align: center;">QUESTION 1</p> <p><i>En saison 9, L.A. remporte ses deux premiers matchs contre Boston et San José. Par quels pointages?</i></p> <p>A) 15-14 & 13-12. B) 14-13 & 12-11. C) 19-18 & 11-10. D) 16-15 & 13-12.</p>	<p style="text-align: center;">QUESTION 5</p> <p><i>Qui dominait le classement en début de la saison 8 (après une semaine d'activités)?</i></p> <p>A) Montréal. B) Boston. C) San José. D) Détroit.</p>	<p style="text-align: center;">QUESTION 18</p> <p><i>Combien de victoire accumula Montréal en saison 9 après une semaine d'activités?</i></p> <p>A) 1. B) 0. C) 2. D) 3.</p>	<p style="text-align: center;">QUESTION 12</p> <p><i>Lors de la 2^e semaine de la saison 9, San José connaît toute une semaine défensive. Quelle y fut sa moyenne de BC?</i></p> <p>A) 5,95. B) 6,21. C) 5,65. D) 4,33.</p>
<p style="text-align: center;">QUESTION 8</p> <p><i>Le 29 septembre 1992, Montréal se fait littéralement massacrer à San José par le pointage de?</i></p> <p>A) 22-1. B) 27-9. C) 22-7. D) 20-5.</p>	<p style="text-align: center;">QUESTION 2</p> <p><i>Qui se partageaient le premier rang, en saison 8 après trois semaines d'activités?</i></p> <p>A) SJ & Bos. B) SJ & Mtl. C) Dét & Mtl. D) Dét & Bos.</p>	<p style="text-align: center;">QUESTION 6</p> <p><i>Combien de points au classement avait Boston en saison 9, après 3 semaines d'activités?</i></p> <p>A) 14 pts. B) 13 pts. C) 10 pts. D) 9 pts.</p>	<p style="text-align: center;">QUESTION 23</p> <p><i>Dans la semaine du 6 octobre 1992, combien de victoires accumule Boston?</i></p> <p>A) 3. B) 2. C) 1. D) 0.</p>
<p style="text-align: center;">QUESTION 14</p> <p><i>En saison 8, après 4 semaines, nous assistons à une triple égalité à la tête du classement. On y retrouvait quels clubs?</i></p> <p>A) Dét, SJ & Bos. B) Dét, SJ & Mtl. C) Dét, Bos & Mtl. D) Mtl, Bos & SJ.</p>	<p style="text-align: center;">QUESTION 9</p> <p><i>En saison 9, après 4 semaines, le même nombre de points départageait les trois premières places. Quel est ce nombre?</i></p> <p>A) 2 pts d'écart. B) 0 pts d'écart. C) 4 pts d'écart. D) 1 pts d'écart.</p>	<p style="text-align: center;">QUESTION 3</p> <p><i>Combien de buts comptera Montréal dans un match à Détroit le 13 octobre 1992?</i></p> <p>A) 0 buts. B) 1 buts. C) 2 buts. D) 3 buts.</p>	<p style="text-align: center;">QUESTION 7</p> <p><i>Après 5 semaines d'activités, en saison 9, San José dominait le classement. Avec combien de points?</i></p> <p>A) 19 pts. B) 27 pts. C) 25 pts. D) 21 pts.</p>
<p style="text-align: center;">QUESTION 22</p> <p><i>A quelle date a lieu la cinquième semaine de la saison 7?</i></p> <p>A) 7 janvier 92. B) 14 janvier 92. C) 22 janvier 92. D) 29 janvier 92.</p>	<p style="text-align: center;">QUESTION 17</p> <p><i>Dans quelle semaine de la saison 9 que Los Angeles remporta sa première victoire à Montréal?</i></p> <p>A) 6^e semaine. B) 8^e semaine. C) 9^e semaine. D) 5^e semaine.</p>	<p style="text-align: center;">QUESTION 10</p> <p><i>Le 19 octobre 1993, combien de points d'avance avait Kassanakee sur son plus proche rival?</i></p> <p>A) 55. B) 54. C) 64. D) 65.</p>	<p style="text-align: center;">QUESTION 4</p> <p><i>Quelle équipe occupe la première place après 6 semaines d'activités dans la saison 8?</i></p> <p>A) San José. B) Boston. C) Détroit. D) Montréal.</p>
<p style="text-align: center;">QUESTION 27</p> <p><i>Après 6 semaines en saison 7, une triple égalité avait lieu pour la 1^{re} place. Combien de pts avaient les trois clubs?</i></p> <p>A) 23 pts. B) 25 pts. C) 26 pts. D) 28 pts.</p>	<p style="text-align: center;">QUESTION 21</p> <p><i>Quelle événement a lieu le 19 octobre '93?</i></p> <p>A) L'arbitre JF Maillet lance le chrono... B) Gosselin traite Renaud de "Bécharde"... C) Renaud déchire le livre des règles... D) JF Maillet veut quitter la ligue...</p>	<p style="text-align: center;">QUESTION 15</p> <p><i>Combien de défaites accumule San José le 26 octobre 1993 (sur 4 matchs)?</i></p> <p>A) 3 défaites. B) 1 défaite. C) 0 défaite. D) 2 défaites.</p>	<p style="text-align: center;">QUESTION 11</p> <p><i>Quelle position occupe Boston en saison 9, après 7 semaines d'activités?</i></p> <p>A) 4^e rang. B) 2^e rang. C) 3^e rang. D) 1^{er} rang.</p>
<p style="text-align: center;">QUESTION 20</p> <p><i>Quelles équipes occupent respectivement la 1^{re}, 2^e, 3^e et 4^e place en saison 7, après 7 semaines d'activités?</i></p> <p>a) SJ/Bos/Mtl/LA. b) Dét/Bos/SJ/Mtl. c) Bos/Mtl/SJ/LA. D) Bos/SJ/Mtl/LA.</p>	<p style="text-align: center;">QUESTION 25</p> <p><i>Le 2 novembre 1993 (saison 9), San José connaît une autre soirée parfaite. Combien de suite cela lui fait-il à ce moment?</i></p> <p>a) 3. B) 5. C) 6. D) 2.</p>	<p style="text-align: center;">QUESTION 19</p> <p><i>Combien de records sont-ils enregistrés le 10 novembre 1992?</i></p> <p>A) 4 records. B) 11 records. C) 9 records. D) 13 records.</p>	<p style="text-align: center;">QUESTION 26</p> <p><i>Par quel pointage Los Angeles passa près de remporter sa première victoire à Boston? (En saison 9, le 9 novembre 1993.)</i></p> <p>A) 15-14. B) 14-13. C) 16-15. D) 17-16.</p>
<p style="text-align: center;">QUESTION 13</p> <p><i>En saison 8, après combien de défaites Los Angeles parvient-il à remporter sa première victoire?</i></p> <p>A) Après 22 déf. B) Après 24 déf. C) Après 19 déf. D) Après 21 déf.</p>	<p style="text-align: center;">QUESTION 28</p> <p><i>Le 24 novembre 1992, Bécharde brille encore par son absence. Il en est à combien d'absence à ce moment, en saison 8?</i></p> <p>A) 6^e. B) 7^e. C) 5^e. D) 4^e.</p>	<p style="text-align: center;">QUESTION 24</p> <p><i>A quelle saison, Boston occupe-t-il la première place avec 50 points au classement après 11 semaines d'activités?</i></p> <p>A) 8^e saison. B) Jamais arrivé. C) 9^e saison. D) 7^e saison.</p>	<p style="text-align: center;">QUESTION 16</p> <p><i>En saison 9, 12^e semaine: Les Kings gagne contre San José à Los Angeles. Ils en sont à combien de victoires à ce moment?</i></p> <p>A) 6^e victoire. B) 11^e victoire. C) 9^e victoire. D) 8^e victoire.</p>

Découpez le long des lignes.

