

Cette brochure contient toutes les suggestions qui ont été présentées à la ligue avant le 13 avril 1993. Elle vous sera utile pour la 2^e soirée annuelle qui se tiendra cette année chez les KINGS...

LA SOIRÉE ANNUELLE DES MEMBRES DE LA LNHT 1993

Vendredi, le 7 mai

LE PROGRAMME DE LA SOIRÉE

- *Souper et remise des prix;*
- *Présentation et vote des suggestions;*
- *Election des postes pour la prochaine saison;*
- *Fin de la soirée...*

IMPORTANT

- A.** Pour qu'un vote soit considéré accepté, 51% des membres doivent voter en sa faveur.
- B.** Si un membre est absent, son vote sera remplacé par un deuxième vote du président.
- C.** Un membre ne peut s'abstenir de voter, dans un tel cas son vote sera remplacé par un deuxième vote du président.
- D.** Si un vote partage les membres (50% de chaque côté), et si aucune discussion ou arrangement n'est possible, le président devra alors trancher pour le mieux de la ligue.

PROJET #1-21

SUJET: Lors d'une partie nulle: 2 pts au gagnant et 1 pts au perdant.

SUGGESTION: Herman Tremblay (BRUINS).

2.06 B)

LE PROJET:

Cette suggestion s'ajouterait au règlement # 2.06. Rien ne changerait au règlement actuel, sauf que le perdant se verrait octroyer 1 point dans une défaite lors d'une prolongation.

Ce règlement a pour but de récompenser le joueur qui parvient à se rendre en prolongation.

PROJET #2-22

SUJET: Les noms des joueurs/pions.

SUGGESTION: Yves Gosselin (KINGS) et Herman Tremblay (BRUINS).

1.15 → 1.15
ancien nouveau

LE PROJET:

Cette suggestion changerait le règlement # 1.15. Le but de ce règlement était d'ajouter de la crédibilité à la LNHT. La présente suggestion vise à redonner des éléments locaux de fierté à une équipe. Ainsi, des joueurs-étoiles pourront effectuer un retour et donner une nouvelle signification à leurs clubs. Voici en quoi ressemblerait le texte de ce nouveau règlement:

«Chaque équipe a le droit de posséder 1 ou 2 joueurs/pions autres que ceux de leur organisation respective de la LNH. Par contre, il est impossible qu'une équipe puisse posséder un joueur appartenant à une autre organisation de la LNH. Les noms ainsi "inventés" devront avoir une consonnance "humaine".»

Un maximum de 2 joueurs/pions "inventés" est instauré afin d'éviter qu'une équipe complète de joueurs fictifs se compose. (EX: Nous savons tous qu'*Hippo Kasanakee* est un joueur/pion fictif japonais (ou indiens?), tout comme l'ex-vedette des KINGS *Yves Gosselin*, mais il est interdit d'avoir un joueur/pion appelé *Petit Totem* - qui est plutôt un surnom qu'un nom.)

PROJET #3-23

SUJET: L'inconduite double.

SUGGESTION: Yves Gosselin (KINGS).

5.08 d)

LE PROJET:

Le but de cette nouvelle pénalité serait d'alléger le fardeau "bureaucratique" du marqueur lorsqu'un joueur ne se comporte pas bien lors d'une partie et qu'il écope des pénalités d'inconduites sur inconduites. L'inconduite double serait une alternative à l'inconduite majeure, donnée pour un comportement vraiment répréhensible. La durée d'une inconduite double serait de 2 minutes. Cette pénalité devra être décerné

avec parcimonie car elle est susceptible d'entraîner une sanction de la part de la ligue au joueur, et ce, à tout moment de la partie.

Cette suggestion s'ajouterait aux règlements # 5.07 et 5.08.

PROJET #4-24

SUJET: *Le joueur/pion qui écope une pénalité.*

SUGGESTION: *Herman Tremblay (BRUINS).*

5.05A → 5.05A
5.05B

LE PROJET:

Cette suggestion changerait le règlement actuel # 5.05 qui permet au joueur de choisir lequel de ses joueurs/pions qu'il retirera lors d'une pénalité.

Avec ce nouveau règlement, le joueur devra retirer le joueur/pion qui est pénalisé, il ne pourra plus choisir quel joueur/pion écoulera la pénalité. Il le pourra seulement si son club écope d'une pénalité de banc ou si son gardien est prit en faute.

Ce nouveau règlement aura pour tâche de faire réfléchir d'avantage le joueur jouant avec robustesse, puisqu'un désavantage numérique lui pourrait être désormais très couteux.

PROJET #5-25

SUJET: *Le prix de l'inscription.*

SUGGESTION: *Les membres de la LNHT.*

1.04 → 1.04

LE PROJET:

Le montant de l'inscription actuel serait augmenté de 5\$ par joueur (45\$ au lieu de 40\$). Ces 5\$ seront rajoutés au montant que remportera le finaliste perdant lors de la finale du TROPHÉE DE L'UNION. Ce qui ferait au gagnant 62% et au perdant 38% (au lieu de 70% et 30%).

Ce nouveau règlement changerait le règlement actuel # 1.04.

124 76
144 62
135 65
135 65

PROJET #6-26

SUJET: *Les frais de la LNHT.*

SUGGESTION: *Stéphane Renaud (SHARKS).*

1.05 9

130 70

LE PROJET:

Le secrétaire de la LNHT (actuellement Stéphane Renaud) demande à la LNHT le droit de prendre 8% du montant total des inscriptions des membres afin de combler les différents frais de la ligue (les feuilles de pointages, les brochures d'informations comme celle que vous tenez en vos mains ou comme le livre des règlements, etc...). Une brochure des dépenses de la ligue de la présente saison (92-93) sera disponible le 7 mai.

PROJET #7-27

SUJET: *Nouvelles activités pour la semaine des étoiles.*

SUGGESTION: *Yves Gosselin (KINGS).*

LE PROJET:

Lors de la semaine des étoiles, en plus de la partie des étoiles, nous pourrions faire des compétitions individuelles entre les joueurs. Chaque participant choisirait ses joueurs/pions qui seront le plus susceptibles de bien représenter son club. 3 joueurs/pions seraient sélectionnés, soit: 1 gardien et 2 avants - ou 1 avant + 1 défenseur - ou 2 défenseurs, à la discrétion du participant. Mais il doit y avoir absolument 1 gardien. Un choix logique serait d'inclure un joueur/pion participant au match des étoiles.

Les compétitions proposées sont:

- 1) Des tirs de punition;
- 2) Descente un contre le gardien; et
- 3) Descente deux contre le gardien.

NOTE: Dans chacun de ces cas, l'on tiendrait compte du pourcentage d'efficacité des gardiens.

1) **TIRS DE PUNITION:** Les tirs se font comme le règlement le précise. 5 tirs sont faits. Un maximum de 3 secondes est alloué pour effectuer le tir une fois la rondelle posée sur le jeu.

2) **DESCENTE UN CONTRE LE GARDIEN:** Le joueur peut lancer la rondelle comme il le désire, de loin ou près du gardien. Encore ici, un maximum de 3 secondes est alloué pour décocher le tir. 5 tirs sont faits.

3) **DESCENTE DEUX CONTRE LE GARDIEN:** Ici, il faut effectuer une parfaite "droite ou gauche". La compétition pourrait se dérouler des deux côtés du jeu, 3 tirs par côté, 4 secondes par tirs. Les tirs devront être effectués au-delà du cercle de mise-au-jeu.

Des points seront attribués à chaque participant pour déterminer le(s) gagnant(s). N.B.: Toutes autres suggestions sont bienvenues.

NOTE: *Cette suggestion est une proposition pour la prochaine semaine des étoiles, qu'il faudra discuter avant le prochain milieu de saison...*

PROJET #8-28

SUJET: *L'obtention de la partie des étoiles.*

SUGGESTION: *Yves Gosselins (KINGS).*

LE PROJET:

Au lieu que la ville qui reçoit le match des étoiles soit toujours le gagnant du TROPHÉE DE L'UNION de la saison précédente, il serait intéressant d'effectuer des rotations pour l'obtention de ce prestigieux match (et des propositions qui s'y rattacheraient - si accepté). La rotation s'effectuerait selon l'ordre d'ancienneté (date d'entrée dans la ligue). L'ordre proposé serait:

- 1) Boston;
- 2) Montréal;
- 3) Los Angeles; et
- 4) San Jose... et ainsi de suite...

Si de nouvelles équipes se joignent à la ligue par la suite, elles prendront leur tour à la suite de l'ordre proposé: 5^e, 6^e, 7^e, etc...

NOTE: *Encore ici, il s'agit d'une proposition qui pourrait être discuté chaque année, puisqu'il n'y a pas de réglementation concernant la partie des étoiles. Il serait alors bon de prévoir un règlement si l'on veut éviter d'en discuter chaque saison...*